GRATUITA

JULIO - AGOSTO 2015 N 55

http://revistacreativefuture.blogspot.com.es/



FUTURE

REVISTA DE VIDEOJUEGOS

ANALISIS

HEROES OF THE STORM

LOS MUNDOS DE BLIZZARD SE HAN UNIDO PARA LUCHAR

ANALISIS

BATMAN: ARKHAM KNIGHT

EL HUNDIMIENTO DE GOTHAM

ASSASSIN'S CREED SYNDICATE

¡DOMINA LONDRES!

• STELLA GLOW • TESO: TAMRIEL UNLIMITED • GOW III REMASTERIZADO •

EDITORIAL



DIRECTOR & COMMUNITY MANAGER
BIBIANO RUIZ

COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

MAQUETACION & EDICIÓN
CRISTINA USERO

REDACTOR JEFE & MODERADOR WEB
ANGEL CORRALES

REDACCION
CORAL VILLAVERDE
ISA GARCIA
RAMON GOMEZ
PEDRO GARCIA
RAUL MARTIN
ALVARO NARANJO

YOUTUBER
DAVID VAQUERIZO

COLABORAN

CREATIVE FUTURE Nº55

JULIO - AGOSTO 2015

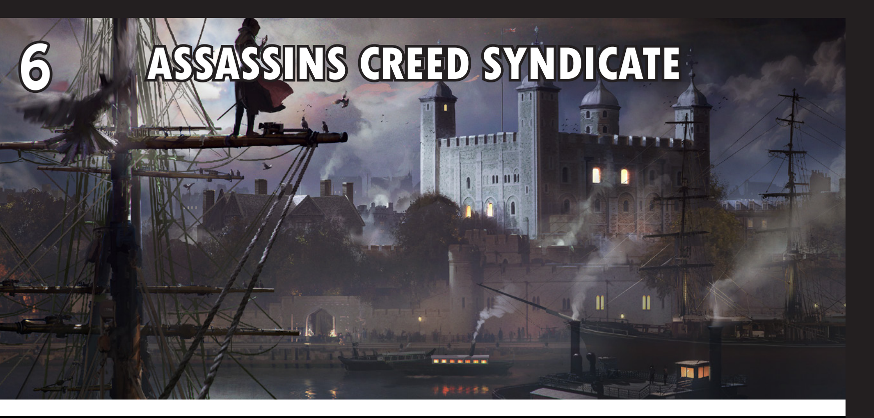


E3 2015 "Los Angeles". Estamos aún absortos por todo lo mostrado en la Exposición más importante de videojuegos del mundo este mes de julio. Este año las compañías no se han centrado en mostrar accesorios para consolas o nuevas consolas, aunque si es cierto que las gafas de realidad virtual están cada vez más cerca de llegar a nuestras casas. Lo que si hemos visto es una avalancha, una abrumadora cantidad de juego para nuestras consolas tanto para este año como para 2016. Han vuelto las continuaciones de juegos tan esperadas como puede ser Uncharted 4: El Desenlace del Ladrón, Halo 5: Guardians, Fallout 4 o Gears of War 4, se han mostrados nuevas IPs (Intelectual Property) como pueden ser For Honor de Ubisoft, Star Wars: Battlefront de Electronic Arts, Horizon Zero Dawn de Sony Y Rare Replay de Microsoft, nuevos juegos de una IP ya conocida como puede ser Call of Duty Black Ops III o Need for Speed, y algunas grandes sorpresas no esperadas como han sido The Last Guardian y Final Fantasy VII Remake que fueron presentadas por Playstation, además de otras sorpresas como la retrocompatibilidad de los juegos de Xbox 360 en Xbox One.

Es cierto que muchos de los juegos que vimos serán para 2016 e incluso algunos no tienen fecha aún, pero eso no es lo importante, lo importante es que se ha cumplido con las expectativas que llegábamos, han anunciados una enorme cantidad de juegos y a ver cuál de todos el mejor, y nuevamente el E3 ha sido un espectáculo para los gamers.

Bibiano Ruiz (@Beaves83)
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com











PREVIEWS

ALFA/BETA

SECCIONES

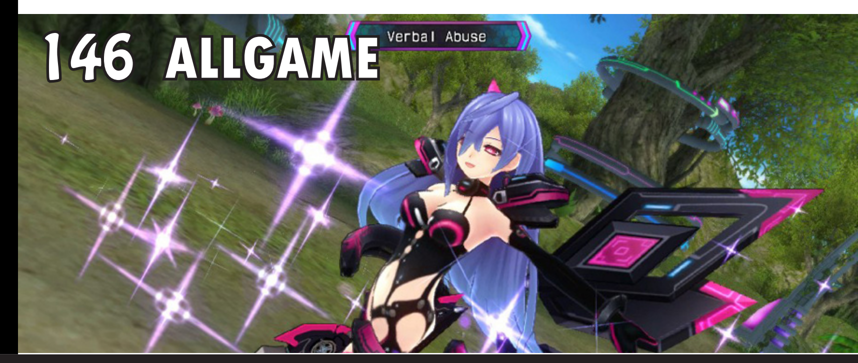
ANALISIS


40 BATMAN ARKHAM KNIGHT


64 LEGO JURASSIC WORLD


88 HEROES OF THE STORM


46 THE ELDER SCROLLS ONLINE: TAMRIEL UNLIMITED

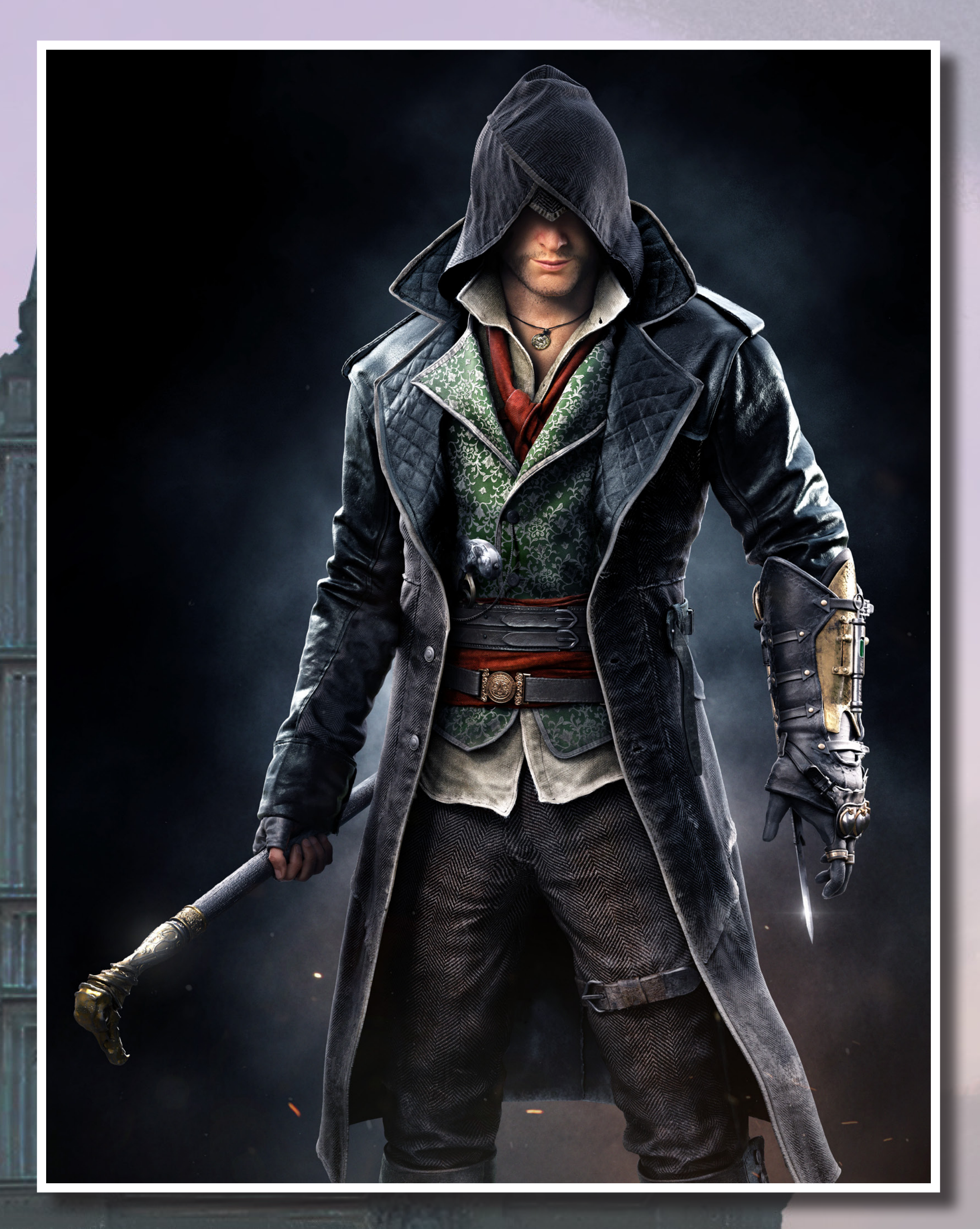

146 ALLGAME
Verbal Abuse

Assassin's Creed Syndicate

¡DOMINA LONDRES!

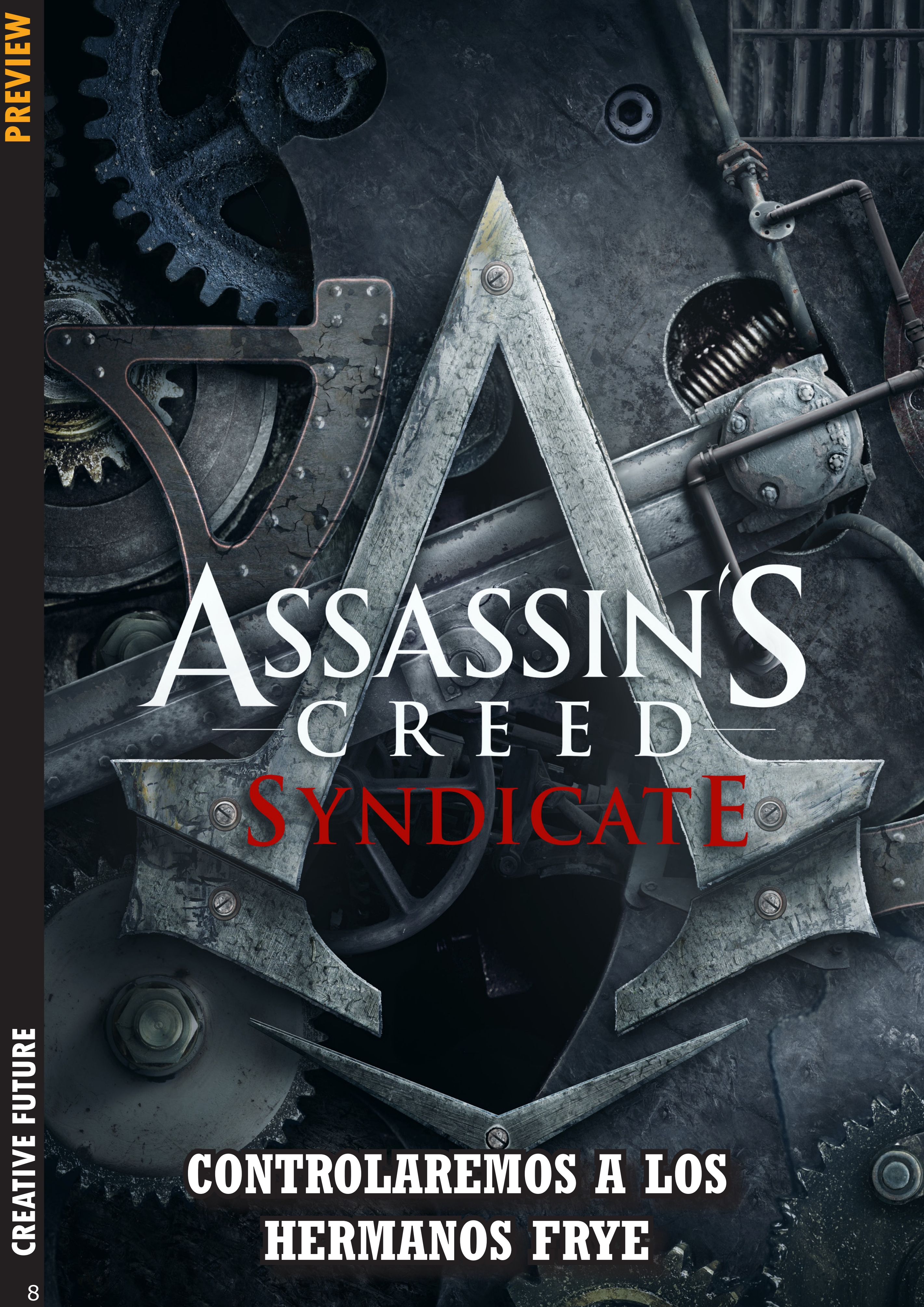
Syndicate, lo nuevo de Ubisoft para su saga Assassin's Creed hace su segunda aparición en la next-gen tras lo vivido por el Paris de AC Unity. Seguiremos en Europa, concretamente en una de las "capitales" del viejo continente, ¿te unes?

Assassin's Creed Syndicate nos lleva de la mano de dos hermanos (Jacob y Evie Frye) a dar un pasito más en el mundo de los asesinos y su hermandad, concretamente serán los primeros en crear una banda organizada para llevar con honor el testigo de los "asesinos".



Esta vez el parkour y las peripecias más extravagantes a la hora de andar darán lugar en la, hasta ahora, ciudad más moderna de todos los títulos, el Londres de la revolución industrial. Esto será especialmente presente a la hora de que veremos armas más modernas y la ambientación de la ciudad también dará buena cuenta de ello, contando con medios de transporte como carruajes o trenes.

Jacob será nuestro protagonista principal, un rebelde líder de nuestra banda organizada que no se andará por las ramas y apostará por llevarse por delante todo lo que se oponga en su camino. En contrapunto, encontramos a su hermana Eyre, personaje también jugable la cual resulta ser maestra del sigilo, respetando un poquito más la esencia Assassin.



CONTROLAREMOS A LOS HERMANOS FRYE

Como objetivo tendrán como ya es habitual en la franquicia, recuperar el control de Londres de forma "justa" y borrar del mapa a todos aquellos corruptos, templarios y demás inadaptados de la ciudad. Para llevar a cabo toda esta limpieza de personal, contarán con armas bastante más modernas de las que estamos acostumbrados, como pueden ser puños americanos, pistolas, etc. Todo ello deberemos darle un buen

>>

DISPONDREMOS DE UNA TIROLINA PARA IR DE TEJADO EN TEJADO



uso para acabar contra otras bandas y ver como nuestra influencia y control sobre la ciudad va aumentando, literalmente de hecho, en la pantalla de juego encontraremos una esfera que irá indicándonos como de respetados somos por Londres. Esta vez, para movernos entre la ciudad tendremos a nuestra disposición dos nuevas e interesantes armas/habilidades, podremos escalar empinadas paredes ayudándonos por una cuerda con punta que clavada en lo más alto de los edificios

nos permitirán ir escalando. Y una vez lleguemos a lo más alto, podremos utilizar una tirolina para pasar de un tejado a otro ¡guay! Los carruajes y trenes que comentábamos anteriormente, aparte de forma parte de la ambientación de la ciudad, prometen ser utilizables por nosotros como medio de transporte.

Marc-Alexis Côté, Director creativo de Ubisoft, asegura que quedaremos encantados por este nuevo mundo abierto y lleno de posibilidades que encontramos en Londres. Tampoco desaprovechó la ocasión para indicar que el juego lleva ya más de dos años de desarrollo.

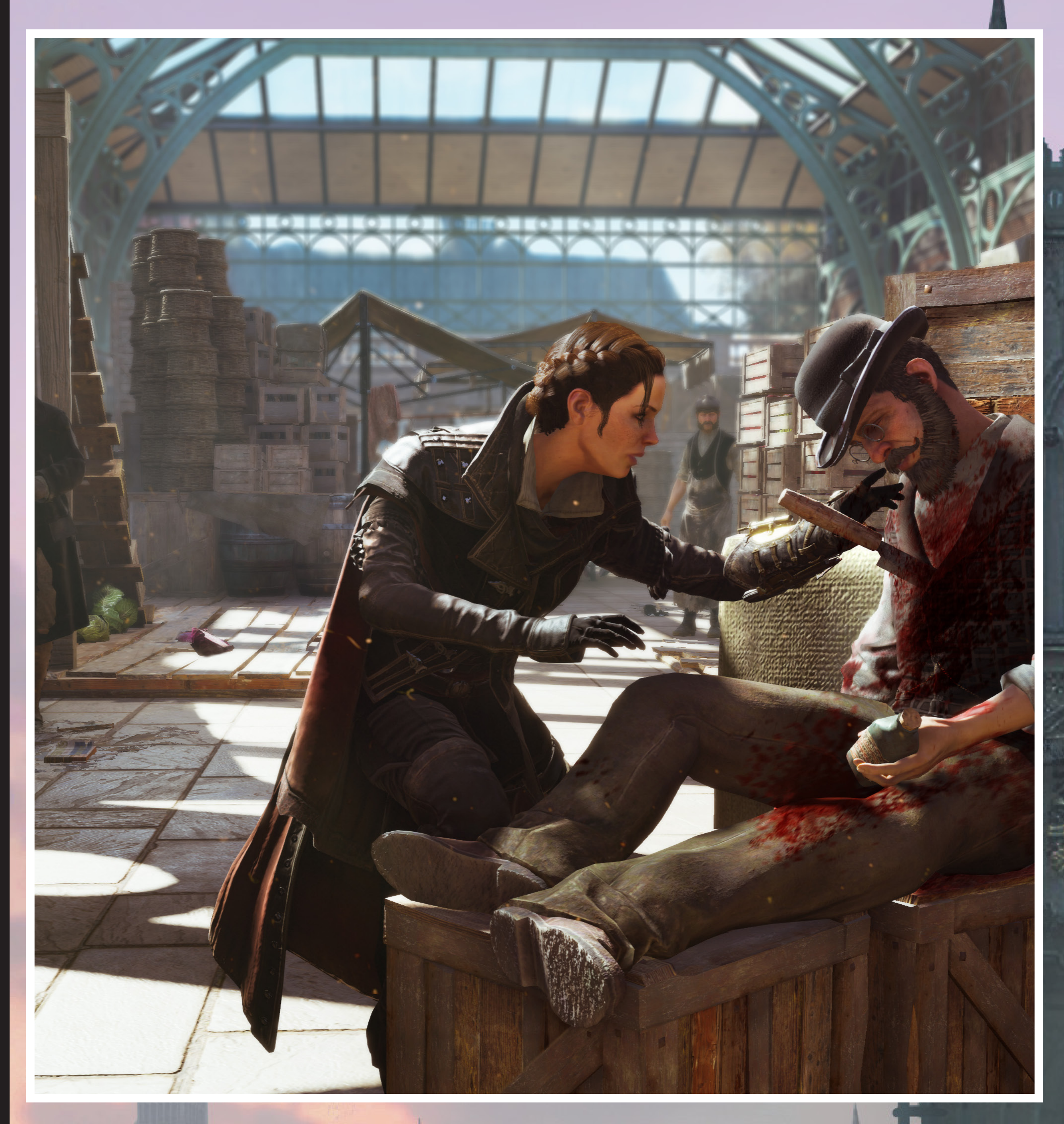


ASSASSINS CREED SYNDICATE

PLATAFORMAS: PS4, XBO, PC

GENERO: ACCION

REALIZADO POR ANGEL CORRALES



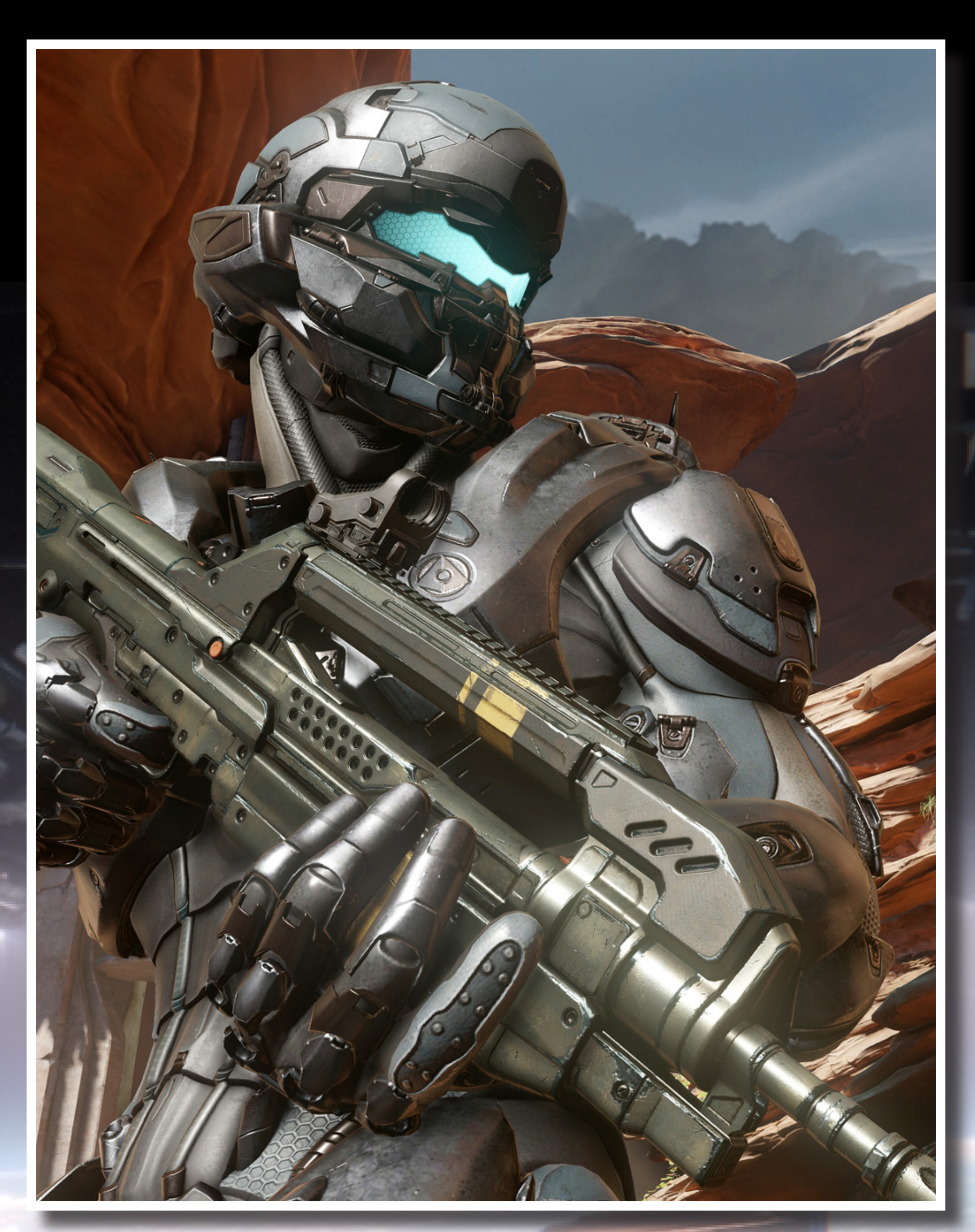
Veremos cómo se materializa todo esto el próximo 23 de octubre, fecha elegida por la compañía para hacernos llegar este nuevo Assassin's Creed Syndicate a nuestras Playstation 4 y Xbox One. La versión de PC llegaría un poquito más tarde, a partir de otoño. Ubisoft tiene el listo muy alto tras la "escandalosa" acogida de AC Unity, ellos mismos lo saben y confiamos en que nos devuelvan un juego digno de tener orgullosos en nuestra colección.



UNA FUERZA IMPARABLE AMENAZA LA GALAXIA

Cada vez se va acercando más la fecha de salida de la esperada continuación de la saga Halo, Halo V: Guardians y en Creative Future vamos a traeros un pequeño resumen de lo que conocemos hasta ahora del juego

En primer lugar este nuevo Halo ha sido diseñado desde el principio para las consolas de nueva generación, concretamente para Xbox One que tiene la exclusiva del juego, en lugar de ser un motor gráfico readaptado, como lo confirma Bonnie Ross, General Manager en 343



Industries, quien explicó que "Halo 5: Guardians" es el resultado del compromiso por ofrecer a los fans de la saga un "Halo" especialmente creado para la nueva generación. "Trabajar con una nueva plataforma te permite plantearte las cosas desde otra perspectiva. La llegada de Xbox One nos llevó a preguntarnos qué queríamos contar, cómo queríamos hacerlo y cuál sería la mejor forma de llevar la franquicia "Halo" a esta plataforma. Pero sobre todo, nos permitió combinar nuestra pasión por "Halo" con las opiniones y recomendaciones de nuestros fans.

El desarrollo del título se ha convertido en un proyecto "emocionante" y de dimensiones "masivas". A lo largo de toda su historia, "Halo" ha sido clave para Xbox,

>>



DISEÑADO DESDE CERO PARA XBOX ONE

demostrando las posibilidades de la consola y su ecosistema para el entretenimiento y la innovación. Desarrollar un "Halo" que ofrezca soporte para 60fps, que utilice servidores dedicados y que tenga el alcance, escala y características con los que llevamos soñando durante más de una década, no es algo trivial".

Todos sabemos la cantidad de problemas que tuvo la Master Chief Collection y también sabemos que con Halo 4 teníamos una gran campaña, pero que la parte multijugador fallaba bastante. Con Halo 5: Guardians, 343 Industries pretenden sobreponerse de estos fallos y traernos un juego espectacular, tanto en su modo campaña que continuará con los derroteros de la cuarta entrega, como con el modo multijugador, que además de los clásicos modos de juego traerá una nueva modalidad llamada Warzone.





Warzone es una nueva modalidad del juego competitivo que engloba tanto PvP como PvE en una misma partida. Y con esto que queremos decir, sencillamente que durante el transcurso de la partida tendremos misiones que completar, que generalmente suelen ser de matar a un Boss junto a tus compañeros, pero además tendrás que realizar distintas acciones PvP como capturar puntos de control, y por si esto fuera poco tendremos a los del equipo contrario intentando eliminarnos. Todo esto para alcanzar los mil puntos que nos darán la victoria en la partida. Dicho así parece muy lioso pero en realidad no lo es tanto y seguramente en nuestra primera partida todos sabremos como jugar esta nueva modalidad.

Lanzarse a experimentar con novedosos modos de juego tiene su peligro, pues la comunidad no siempre acepta estos cambios. Solo esperemos que 343 Industries



acierte con este modo de juego pues si nadie se atreve nunca a innovar por miedo al éxito nunca avanzaremos y acertado o no, el modo Warzone será como mínimo muy divertido y entretenido. Además ya han anunciado que Halo Guardians se estrenará el 27 de octubre con 20 mapas multijugador distintos y se ampliará con 16 más gratuitos hasta el 16 de julio de 2016.

Pero no solo el multijugador ha traído cambios, pues la jugabilidad ha sufrido un avance generacional bastante importante. Ahora no solo será movernos por el escenario y esquivar, además podremos usar nuestro movimiento como arma con la acometida, que puede ser incluso mortal según a la distancia y la zona impactada. También podremos mantenernos en el aire para atacar una zona desprotegida del enemigo (por ejemplo), saltar mayores distancias o agarrarse a salientes del mapa. Los asesinatos por la espalda se mantienen, pero se han añadido las segadas.

>>

HALO 5: GUARDIANS

PLATAFORMAS: XBOX ONE

GENERO: ACCION

REALIZADO POR JOSE ALCARAZ



Y todo esto para dar mayor importancia a los jugadores, tras lo acontecido en el modo online de la cuarta entrega. Por eso se han realizados Betas del juego para tener un feedback de los mismos , cosa que no había ocurrido en la anterior entrega que ni siquiera pudieron probar una demo antes de llegar a las tiendas.

Otra de las cosas en las que han querido dar mayor importancia es al equilibrio de las partidas, por ese motivo se terminaron los perks y ayudas que había en halo 4, y las habilidades que tendremos dependerán de otras en su funcionamiento. Por ejemplo si usamos el sprint, durante ese tiempo no se recargarán los escudos. Otro de los temas importantes que desbalancean el online en muchos juegos son los microcréditos, y aunque han confirmado que Halo 5: Guardians los tendrá, también han dicho que estos estarán limitados par que no se convierta en un Pay to Win.

Para finalizar vamos a hablaros de las 2 ediciones especiales con las que se lanzará el juego al mercado. La edición limitada que costará 99 € y que contendrá una caja metálica del juego, una figura del guardián de Metal Earth, el Warzone Req Bundle, el juego (como es normal) pero con una serigrafía especial, ordenes clasificadas y dossier del equipo azul y del equipo Osiris, la serie animada Halo: La caída de Reach y 14 días de Xbox Live Gold. La otra edición especial será como no, la coleccionista, que contendrá una caja grande de edición limitada, una figura del Jefe Maestro y del agente Locke, mas todo lo incluido en la edición limitada. Y si todavía no tienes la Xbox One pero estas pensando comprártela cuando salga el juego, tendremos una edición especial de la misma. Aun esta por anunciar, pero Josh Holmes, responsable del estudio de desarrollo, confirmó en su cuenta de twitter que la tendremos.



Los Muertos Vivientes
SERIE REGULAR

Los Muertos Vivientes
INTEGRAL



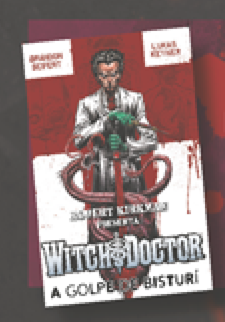
¡Descubre la biblioteca de
ROBERT KIRKMAN de Planeta Cómic!



LADRÓN DE LADRONES



HOMBRE LOBO



WITCH DOCTOR



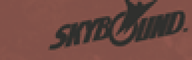
EL INFINITO



HAUNT



PlanetadComic
PlanetadComic
www.planetacomic.com



www.thewalkingdead.com



¡HA LLEGADO LA HORA DE PONERSE EN PIE Y UNIRSE A LA LUCHA!

Finalmente la saga Risen llega a las consolas de nueva generación, concretamente a PS4, pero no de cualquier forma sino con una edición especial

Piranha Bytes, empresa creadora de los juegos de la saga Gothic y otras ediciones de Risen, ha vuelto para traernos un juego de rol al más puro estilo clásico. El mundo de Risen 3 ha sido aban¬donado por los dioses y está su¬friendo a causa de las Guerras



de los Titanes, cuando una nueva amenaza emerge del suelo. Un joven guerrero es atacado desde las sombras y despojado de su alma; partirá para recuperar lo que ha perdido entre la oscuridad que se está extendiendo por todo el mun¬do. Los magos expulsados pueden ser poderosos aliados en su misión. Para conseguir su ayuda, tendrá que encon¬trar el santuario de los magos en Tara¬nis, también conocida como la Isla del Trueno. Protegidos por los guardianes, los magos buscan cristales cargados de energía mágica en las minas de Tara¬nis. ¿Se unirá el jugador a los guar¬dianes para entrar en contacto con los magos? ¿O elegirá otro de los gremios de Risen 3 para alcanzar sus objetivos?

>>



El juego comienza con un tutorial básico pero completo. Nada más comenzar nos enseña muy bien cómo funciona todo y que posibilidades tenemos en el jue¬go, además de hacer un inesperado giro en el argumento nada más co¬menzar. También veremos desde el comienzo que el juego está cargado de bromas y que nos hará pasar unos buenos ratos de diversión y risas. Si queréis leer el resto de análisis que hicimos en la revista anteriormente podéis hacerlo aquí: http://issuu.com/creative.future/docs/creative_future_47_-_septiembre_201/110

Con Risen 3 Titan Lords Enhanced Edition recibiremos en nuestras consolas todo el contenido anterior, pero totalmente cambiado, pues incluye un nuevo motor gráfico que le da una nueva vida al juego. Los ajustes nuevos dan una calidad al juego comparable al de los ajustes ultra de la versión PC, e incluso los supera en

EXPLORA LO QUE QUIERAS EN EL MUNDO ABIERTO DE RISEN 3 TITAN LORDS



algunos puntos, como son la resolución de las texturas o la introducción de la última tecnología en posprocesamiento y un sistema nuevo de nubes volumétricas que permiten poder ver unos cielos espectaculares.

"Con la Enhanced Edition tenemos una gran oportunidad de abarcar un mayor número de jugadores a los que mostrar nuestra forma de crear mundos. Gracias a las actualizaciones gráficas, pueden disfrutar de la exploración del vivo entorno más que nunca", ha afirmado Björn Pankratz, Director de Proyecto en Piranha Bytes.

>>

RISEN 3 TITAN LORDS ENHANCED EDITION

PLATAFORMAS: PS4

GENERO: ACCION

REALIZADO POR JOSE ALCARAZ

EL PRIMER RPG DE PIRANYA BYTES EN PLAYSTATION 4



Como ya hemos dicho esta nueva edición también contendrá todo lo que ha salido al mercado del juego, entre los que se incluyen los descargables "Atuendo de Aventurero", "Isla de la Niebla" y "La guerra de los pequeños".

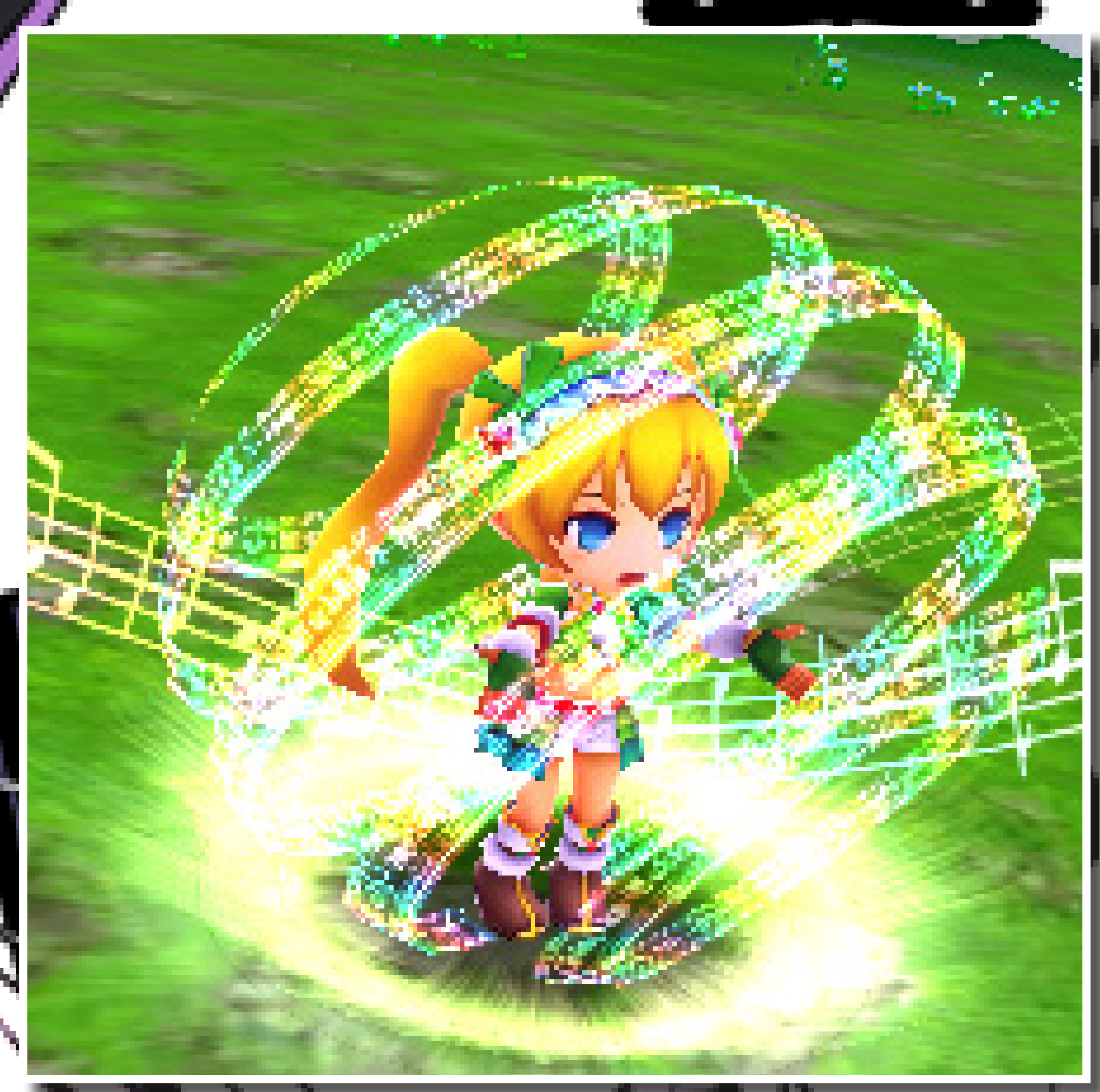
Y por si esto fuera poco vendrá con compatibilidad para todas las funciones de PS4, como el uso a distancia, la retransmisión o la grabación de partidas y el Share Play.

Escoge tu heroe preferido





El RPG estratégico, Stella Glow, llegará a Europa en primavera de 2016 para Nintendo 3DS tanto en versión física como digital



Como hacen la mayoría de héroes que se convierten en héroes de forma accidental, el protagonista de Stella Glow, Alto empieza como un chico de pueblo en una pequeña villa. Un día, escucha una canción que viene del bosque (cosa extraña, ya que el canto desapareció del planeta hace miles de años), donde encuentra a la solitaria Hilda. Pero tras el encuentro por azar, Hilda desvela que es la Bruja de la Destrucción, que junto con sus heraldos está empeñada en destruir el mundo. Como Hilda está a punto de destruir el pueblo natal de Alto, él y Lisette son rescatados por los Caballeros reales y llevándoles sin problemas al reino. Alto se une al 9º ejército con el único propósito de unirse al resto de brujas para parar a Hilda.



Con este buen argumento contará el juego de NIS América que saldrá el próximo año. Otros juegos que ha publicado NIS América han sido CRIMINAL GIRLS: Invite Only, Hyperdimension Neptunia™: Producing Perfection, Hyperdimension Neptunia™ Victory y Time and Eternity entre muchos otros.

El juego cuenta con más de 20 canciones cantadas por actores famosos. Además de que la banda sonora está compuesta por Yasunito Mitsuda (Chrono Trigger, Xenogears).

Las canciones son parte de la magia musical, un elemento vital en el combate y la historia. Podremos incluso entrar en armonía con los corazones de las brujas para ampliar sus habilidades.

STELLA GLOW

PLATAFORMAS: 3DS

GENERO: ACCION

REALIZADO POR CRISTINA USERO



Cuenta con una Jugabilidad de estrategia sólida. El equipo de los clásicos Luminous Arc nos traen una nueva licencia con el mismo nivel de calidad de combate estratégico que les precede.

Contaremos con tiempo libre para mejorar y comprar objetos, entrar en armonía con los corazones de las brujas, explorar, y acumular experiencia, pero estos momentos serán muy limitados ya que la historia del juego se desarrolla durante las fases de combate. Algunas de las opciones durante este tiempo libre nos permitirán profundizar en las relaciones con nuestros compañeros de grupo, incluso iniciar romances, lo cual desbloquea nuevos poderes y eventos especiales.

Por si fuera poco, Stella Glow tendrá entre 40 y 60 horas de historia y misiones secundarias con múltiples finales, modo New game+, y más de 50 mapas de combate. Stella Glow tiene un mundo rico y vibrante con miles de cosas para hacer.


PIXELS
GAME ON. 2015
THIS FILM IS NOT YET RATED.
FOR FUTURE INFO GO TO
FILMRATINGS.COM
COLUMBIA PICTURES
a Sony Company
#PixelsMovie

CURIOSIDADES

THE ELDER SCROLLS ONLINE Y SUS EASTER EGG

Son por muchos conocidos los Easter Egg, o Huevos de Pascua. Estos son curiosidades o mensajes integrados dentro de un juego (aunque no son exclusivos de ellos, también podemos encontrarlos en películas y otros sitios) que hacen referencia a otros juegos o películas. Dicho esto, ¿Qué os parecía conocer algunos de The Elder Scrolls Online? Lo primero que nos encontramos es un orco con la cara pintada mitad de azul, ¿Os suena no? Efectivamente, este hace referencia a la famosa película Braveheart. Tambien hay un sitio conocido como Toothmaul Gully donde se encuentra una extraña criatura que solo escuchareis, que le encanta comer pescado crudo. Efectivamente, estamos ante Gollum.



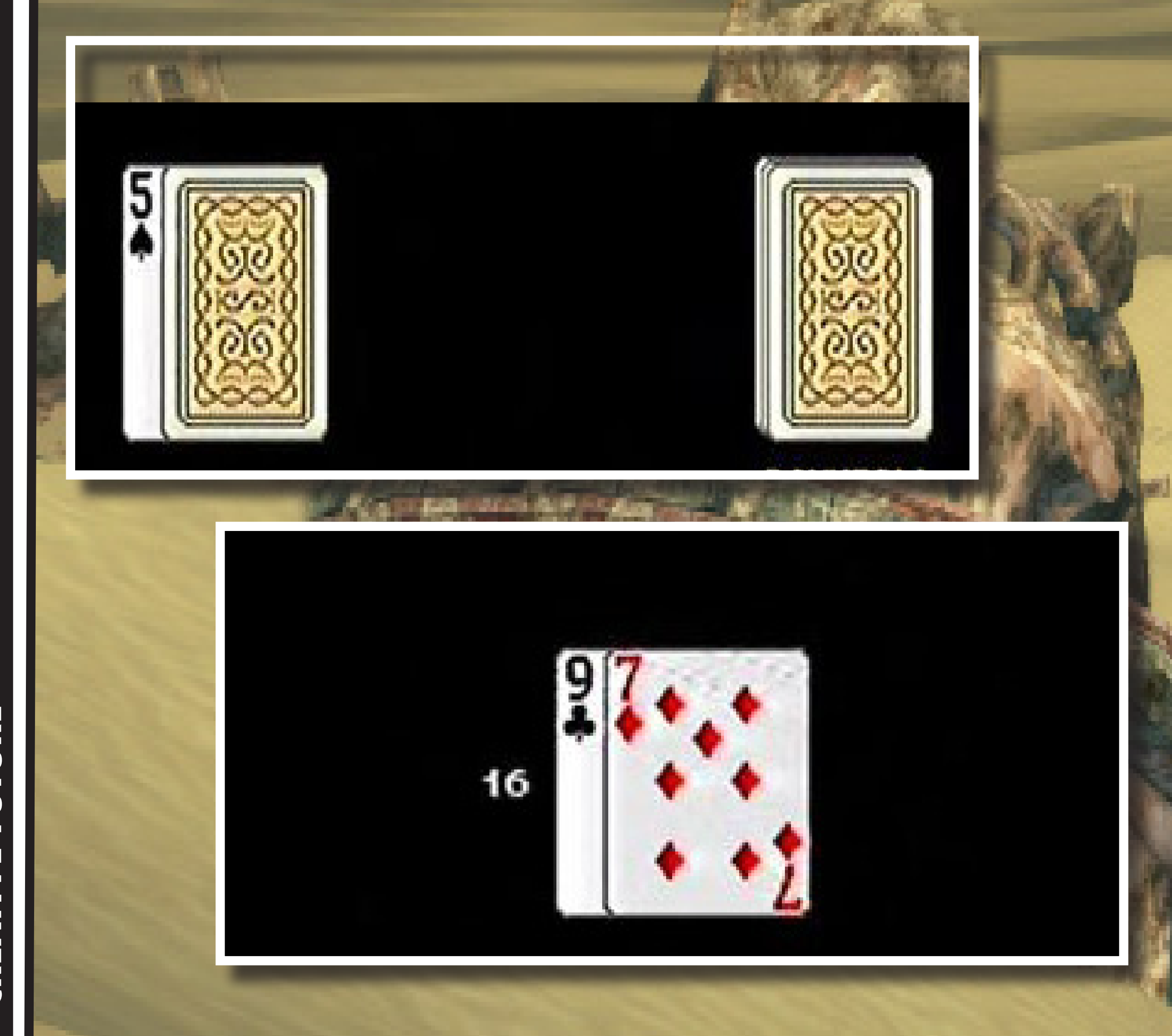
GEARS OF WAR Y SUS EASTER EGG

Sera sencillo encontrar una detalle de la empresa que desarrolla el juego dentro del juego. En uno de los niveles de Gears of War: Judgment, para ser más exactos, en el capitulo reunión, veremos una botella con una curiosa etiqueta, una etiqueta que contiene el logo de Epic Games además de ser conmemorativa a su 20 aniversario.



FINAL FANTASY IX Y SUS EASTER EGG

Este huevo de pascua oculto en FF IX tenía una dificultad a la hora de encontrarlo, y es que teniamos que completar el juego y vernos todo los creditos finales. Entonces, una vez terminado, automaticamente nos salta este jueguecillo de black jack, ¿Curisoso?

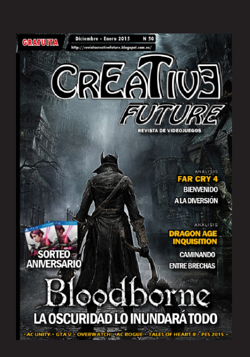


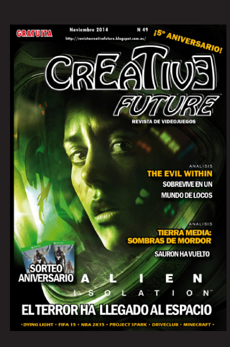
SKYRIM Y SUS EASTER EGG

Aunque son muchos más los huevos de pascua que nos encontramos en este juego, nos vamos a quedar con uno en particular. Un pico, con el nombre de Notched Pickaxe (En la versión en castellano, Pico Mellado). Lo que tiene de especial, además de darte una mejora en herreria, su nombre es parecido al creador de Minecraft, Markus Alexej Persson conocido con el sobrenombre de Notch. Efectivamente, estamos ante el pico de Minecraft pero dentro del mundo de The Elder Scrolls.

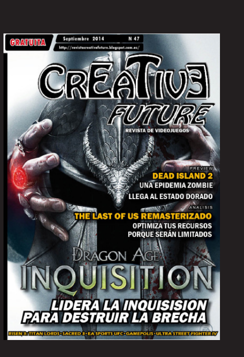


Más de 50 números publicado











































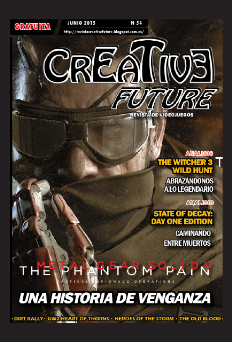




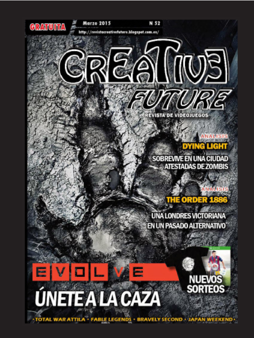




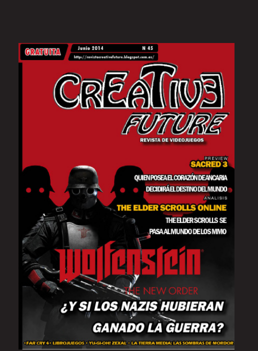



GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
THE WITCHER 3 WILD HUNT
ABRAZÁNDONOS A LO LEGENDARIO
STATE OF DECAY: DAY ONE EDITION
CAMINANDO ENTRE MUERTOS
THE PHANTOM PAIN
UNA HISTORIA DE VENGANZA


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
BLOODBORNE
COMIENZA LA CACERÍA
BATTLEFIELD HARDLINE
POLICÍAS O LADRONES. ¿CUÁL ES TU BANDO?
RESIDENT EVIL REVELATIONS 2
EL REENCUENTRO CON LA INFECCIÓN


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
DYING LIGHT
SOBREVIVE EN UNA CIUDAD ATESTADA DE ZOMBIS
THE ORDER 1886
UNA LONDRES VICTORIANA EN UN PASADO ALTERNATIVO
EVOLVE
NUEVOS SORTEOS
ÚNETE A LA CAZA


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
BATMAN ARKHAM KNIGHT
ENFRENTATE A TUS PEORES VILLANOS
RESIDENT EVIL REVELATIONS 2
EL REENCUENTRO CON LA INFECCIÓN
THE ORDER 1886
NUEVOS SORTEOS
CREA UN NUEVO FUTURO PARA LA HUMANIDAD


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
SACRED 3
THE ELDER SCROLLS ONLINE
Wolfenstein
THE NEW ORDER
¿Y SI LOS NAZIS HUBIERAN GANADO LA GUERRA?


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
MURDERED SOUL SUSPECT
SALEM, LA CIUDAD MÁS EMBRUJADA DE LOS ESTADOS UNIDOS
DIABLO III REAPER OF SOULS
D3 SE AMPLÍA CON UNA INCREÍBLE EXPANSIÓN
LA MAGIA HACE DE ÉL UN TÍTULO MUY ESPECIAL
DARK SOULS II


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
TITANFALL
FÁCIL DE JUGAR, DIFÍCIL DE DOMINAR
FF13 LIGTHING RETURNS
EL TIEMPO JUEGA EN NUESTRA CONTRA
THIEF
LAS SOMBRAS SERÁN TUS ALIADAS


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
FABLE ANNIVERSARY
ELIGE HACER EL BIEN O SER MALVADO
TOMB RAIDER DEFINITIVE EDITION
LA PRIMERA GRAN EXPEDICIÓN DE LA PEQUEÑA LARA
SORTEO ANIVERSARIO
TITANFALL
LOS TITANES NO ERAN UN MITO


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
KNACK
UN EXCLUSIVO PARA PS4 CON MUCHA CLASE
TOM CLANCY'S THE DIVISION
SOBREVIVIENDO A NUEVA YORK
SORTEO ANIVERSARIO
KILLZONE SHADOW FALL
LA GUERRA ENTRE LOS VEKTAN Y LOS HELGAST NUNCA ACABARÁ


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
BEYOND DOS ALMAS
LA EXPERIENCIA DE UNA GRAN AVENTURA
METRO: LAST LIGHT
TRASPORTA A UNA MOSCÚ DESTRUIDA
REMEMBER ME
RECORRE NEO-PARIS PARA RECUPERAR TUS RECUERDOS

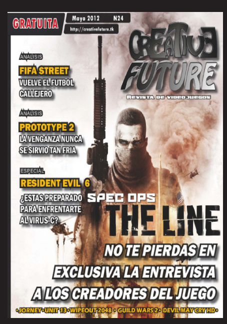

GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
DEAD ISLAND RIPTIDE
UNA NUEVA ISLA Y HORDAS DE ZOMBIES PARA MATAR
SPLINTER CELL BLACKLIST
SAM SE ENFRENTARÁ A SU MISIÓN MÁS INTERNACIONAL
DEFIANCE
LA TIERRA HA CAMBIADO, YA NADA SERÁ COMO ANTES


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
BIOSHOCK INFINITE
PREPÁRATE PARA LLEGAR A COLUMBIA
GEARS OF WAR JUDGMENT
UNA AMENAZA DESDE ABAJO, UN HÉROE DESDE FUERA
GOD OF WAR ASCENSION
AYUDA A KRATOS A ESCAPAR DE SUS CADENAS


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
TOMB RAIDER
LA PRIMERA GRAN EXPEDICIÓN DE LA PEQUEÑA LARA
CRYSIS 3
EL ARCO Y EL CAMUFLAJE SERÁN TUS AMIGOS
BIOSHOCK INFINITE
ENTREVISTA EXCLUSIVA A DREW HOLMES
NUESTRO MAYOR DESAFÍO FUE SIN DUDA CREAR A ELIZABETH


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
DEAD SPACE 3
DESDE EL ESPACIO HASTA EL PLANETA DE TAU VOLANTIS
GEARS OF WAR JUDGMENT
UNA HISTORIA DIFERENTE
DEAD ISLAND RIPTIDE
VUELVE EL TERROR AL ARCHIPIÉLAGO DE BANOI


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
STARHAWK
COMBATE POR TIERRA, MAR Y AIRE
DRAGON'S DOGMA
ELIJE BIEN TU ROL Y BUSCA UN EQUIPO ADECUADO
DEAD OR ALIVE 5
JUGABILIDAD FRENÉTICA Y ACCESIBLE
MAX PAYNE 3
VUELVE MAX, VUELVE LA ACCIÓN PURA


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
FIFA STREET
VUELVE EL FÚTBOL CALLEJERO
PROTOTYPE 2
LA VENGANZA NUNCA SE SIRVIÓ TAN FRÍA
RESIDENT EVIL 6
¿ESTÁS PREPARADO PARA ENFRENTARTE AL VIRUS C?
SPEC OPS THE LINE
NO TE PIERDAS EN EXCLUSIVA LA ENTREVISTA A LOS CREADORES DEL JUEGO


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
BINARY DOMAIN
LA LUCHA ENTRA LA MÁQUINA Y LA HUMANIDAD
RESIDENT EVIL OPERATION RACCOON CITY
ELIGE TU BANDO
MASS EFFECT 3
EL DESTINO DE NUESTRO PLANETA ESTÁ EN NUESTRAS MANOS


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
DARKNESS 2
RECKONING
VIAJA AL PASADO PARA CAMBIAR EL FUTURO


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
BIOSHOCK INFINITE
COLUMBIA, UN CIUDAD MUY ESPECIAL
THE SECRET WORLD
DOS ESPADAS PARA UN SOLO DESTINO
ZACK ZERO · OFF ROAD DRIVE · MYSTERY TEAM


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
ELDER SCROLLS V SKYRIM
¡SANGRE DE DRAGÓN!
PROTOTYPE 2
INFAMOUS 2
NEW ORLEANS NECESITA TU AYUDA, Y ¿QUIÉN MEJOR QUE COLE MACGRATH?
ENTREVISTA GAMEFEST · ENTREVISTA DEAD ISLAND


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
THE WHITCHER 2 ASSASSINS OF KINGS
¿ESTARÁS A LA ALTURA DE GERALT DE RIVIA?
L.A. NOIRE
DEAD ISLAND
POR FIN UNA ISLA DONDE LA DIVERSIÓN ESTÁ ASEGURADA
RAGE · PES 2012 · Duke Nukem Forever · Alice Madness


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
DUKEM NUKEM FOREVER
LEGO PIRATAS DEL CARIBE
PORTAL 2
"ESTA ES UNA SENCILLA PRUEBA QUE INCLUYE LÁSERES LETALES"
GLADOS


GRATUITA
ABRIL 2011
CREATIVE FUTURE
DISSIDIA 012 FF
UN TÍTULO INDISPENSABLE PARA TU PSP
THE WITCHER 2
CONTINÚAN LAS AVENTURAS DE GERALT DE RIVIA
LA ÚNICA ESPERANZA DE NUEVA YORK SERÁ AYA BREA
Top Spin 4 · F.E.A.R. 3 · Crysis 2 · Magicka · MotorStorm


GRATUITA
MARZO 2011
CREATIVE FUTURE
KILLZONE 3
VUELVE A ELEVAR EL LISTÓN
L.A. NOIRE
ALGO HUELE A PODRIDO EN ESTA CIUDAD...
MORTAL KOMBAT 9


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
Play english
FÚTBOL
ModNation RACERS
ESPECIAL SURVIVAL HORROR
DISEÑA TU PERSONAJE, DECORA TU COCHE Y LISTO, A CORRER


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
Sims 3
RED DEAD REDEMPTION
Vuelve Yoshi para ayudar a Mario a superar desafíos y descubrir nuevos planetas


CREATIVE FUTURE
StarCraft
STAR OCEAN
FINAL FANTASY XIII marca el nacimiento de una nueva era para la saga
AVATAR


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
Tekken 6
DESCUBRE LITTLE BIG PLANET CON SACKBOY


GRATUITA
CREATIVE FUTURE
SORTEOS INCREÍBLES
BATMAN
LA EXPANSIÓN MÁS ESPERADA



EL HUNDIMIENTO DE GOTHAM

El final del caballero oscuro ha llegado lleno de fuerza y para salvar a Gotham de un destino fatal

Siendo uno de los juegos más cuidados e impresionantes de un súper héroe, la saga Batman Arkham ha demostrado que se pueden hacer títulos de calidad y aprovechar el universo del hombre murciélago, demostrando así que Batman Arkham Knight será el final de una gran aventura. Una ciudad llena de criminales a los que la policía no puede parar, y en la que Batman dará lo mejor de sí mismo para intentar frenarlos. Con un argumento oscuro, quizás el que más de toda la saga, nos mostrará escenas bastantes impactantes a la vez que nos sacará varias risas, una mezcla extraña, pero que han sabido llevar para que en todo momento estemos metidos en esta aventura. Gotham ha sido tomada por los villanos





y todos sus ciudadanos evacuados. El espantapájaros intentará ponernos las cosas difíciles. En algunos momentos del transcurso de la historia podremos usar a nuestros compañeros, como Robin o Catwoman e incluso podemos hacer combos con ellos. En esta historia podremos ver un Batman más hundido por ciertas circunstancias que nos dejarán con la boca abierta, pero eso tendréis que descubrirlo vosotros.

Contaremos con la historia y a su vez con las misiones secundarias que muchas se irán desbloqueando cuando avancemos en la historia. No son simples secundarias, ya que los villanos y personajes que están en ellas son muy interesantes, además de que serán obligatorias completarlas todas para



LA AUTÉNTICA VERDAD SE ESCONDE DETRÁS DEL MURCIÉLAGO

ver el auténtico final. Una buena opción para obligar a los jugadores a que jueguen realmente y que no vayan a saco. Podríamos decir que con el conjunto de todo se puede superar rápidamente las 20 horas, y sí nos entretenemos con los enigmas se nos aumenta mucho más. Y sí, los enigmas de Riddler no pueden faltar para que tengamos que estar buscando por todos los rincones de la ciudad. Nuestro personaje usará las herramientas que hemos visto anteriormente, como puede ser la batgarra o el batarang, sin embargo se ha añadido el Batmóvil, algo que se esperaba con ansias y que ha resultado ser un gran éxito.

GENERO: ACCION.

PLATAFORMAS: XBO, PS4, PC

DISTRIBUIDORA: WARNER BROS

DESARROLLADORA: ROCKSTEADY STUDIOS

16 www.pegi.info

BATMAN ARKHAM KNIGHT

HISTORIA	9.1
GRAFICOS	9.3
MUSICA	9.0
JUGABILIDAD	9.2
TRADUCCION	10

NOTA 9.3



REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE



Con unos controles muy fáciles podremos hacer auténticas virguerías y además está implantado de un modo en el que tenemos que usarlo obligatoriamente. Subiremos además de nivel, como siempre hemos visto, de este modo podremos mejorar nuestros combos, herramientas o batmóvil. No hay modo multijugador, ni online propiamente dicho, solo desafíos que contará con marcadores para desafiar a los enemigos. Muchos de los desafíos se desbloquean haciendo diversos movimientos o tareas. Gráficamente que vamos a decir, Gotham se divide en tres islas conectadas entre sí, con un ambiente oscuro, mientras la lluvia cae y los rayos se ven, simplemente impresionante. La banda sonora cumple muy bien y como no podía ser menos el juego entero está doblado al español, con unos grandes actores de doblaje que dejan a la altura todo lo trabajado.

CONCLUSIÓN

Batman Arkham Knight es el fin, lleno de uno de los mejores argumentos de la saga, oscuro y elegante que nos ha atrapado por completo.



EL JUEGO HA SIDO PERFECTAMENTE ADAPTADO A CONSOLA

Tras su salida hace más de un año en PC, TESO Tamriel Unlimited nos llegá ahora a las consolas de nueva generación y además con el incentivo de que no habrá que pagar suscripción mensual... si no quieres

¿Qué quiere decir lo de pagar mensualidades si quiero? Pues eso, digo esto porque habrá una opción, TESO Plus, en la que si podrás pagar las mensuales para obtener un servicio de afiliación premium que incluye bonificaciones exclusivas para el juego, una asignación mensual de Coronas





para gastarlas en la tienda, y acceso a todos los paquetes de contenido descargable mientras dure la afiliación. ¿Qué no quieres pagar? No pasa nada, simplemente con tu copia del juego podrás disfrutar del juego entero, solo que tendrás que ganarte todo con el sudor de tu frente.

Por primera vez en la historia podremos explorar el legendario mundo de Tamriel con nuestros amigos y desde nuestras consolas, completar heroicas misiones en solitario, explorar el extenso mundo o tomar parte en épicas batallas con cientos de jugadores mientras desentrañamos los secretos de un Tamriel vivo.

Como todo gran juego de rol comenzaremos con la creación de persona-



AHORA PODREMOS JUGAR SIN CUOTAS MENSUALES

jes donde tendremos para elegir entre tres alianzas (The Daggerfall Covenant, The Aldmeri Dominion y The Ebonbeart Pact), cuatro clases (Templar, Dragon Knight, Sorcerer y Nightblade) y nueve razas (Altmer, Bosmer y Khajiita por Aldmeri Dominion, Orsimers, Guardias Rojos y Bretones por Daggerfall Covenant y Dunmer, Argonianos y Nórdicos po Ebonberat Pact). Como apunte os dejamos que las razas están restringidas según la alianza, no podemos escoger cualquier raza si no está asociada a ser alianza específica.



Respecto a las clases, la mayoría de los juegos MMO requieren que selecciones una clase para tu personaje. Esta elección es siempre muy importante porque establece un montón de restricciones para tu experiencia futura. The Elder Scrolls Online también cuenta con un sistema de clases, pero no es tan estricta. Las clases en TESO determinan sus habilidades básicas. No importa qué clase elijas, puedes utilizar todas las armas y tipos de armaduras de todos modos. Es tu decisión qué tipo de armadura usar: pesada, ligera o cuero medio. Lo mismo se aplica a las armas, puedes esgrimir cualquier arma y luchar como quieras. Así que las clases en ESO no te restringen sólo a la utilización de un conjunto limitado de equipo. Solo establece la direc-



THE ELDER SCROLLS ONLINE: TAMRIEL UNLIMITED ES TU OPORTUNIDAD DE DISFRUTAR DE UN GRAN MMORPG EN CONSOLAS DE NUEVA GENERACIÓN

ción general de tu desarrollo futuro.

Las características visuales a la hora de crear el personaje no son excesivas, lo que agradece y no nos hará estar tres horas creándolo aunque no os penséis que está descuidada esta parte. Ya que con una barras podremos elegir todos los aspectos como el tamaño del torso, altura, tipo y color de piel, voces y mucho hasta el tamaño del pecho de los personajes.

Creo que tenemos suficiente historia ya contada, así que ahora comenzamos el juego. El inicio nos incluye un tutorial



que será bueno seguir para aprender un poco a jugar. Apareceremos en una cárcel como un preso y lo primero que tendremos que hacer es escapar. Para los que hayáis jugado a Skyrim veréis que el diseño de menús y del juego es casi el mismo lo que desde un principio os animará a jugar al juego tras traeros ese recuerdo y esa esencia que nos hace volver a un mundo que ya habíamos jugado. En muy poco tiempo empezaremos a conseguir puntos de habilidad y puntos para gastar en vida, maná o fuerza.

Nos irán saliendo muchos tipos de armas y armaduras que seguramente nos servirán para mejorar nuestro equipo en todo momento por lo que es recomendable explorar todo e ir recogiendo los que sueltes los enemigos que matemos. Hasta el nivel máximo de personaje tenemos muchas armas para encontrar, una vez lleguemos a ese nivel



ya comenzaremos a ser más específicos con lo que usemos. Algo bueno que os gustará a la gente que soléis usar hechizos es que no tenemos tiempo de espera entre un lanzamiento y otro, tendremos un mana limitado que tendrá que ir recargándose pero si tenemos suficiente podemos lanzar un hechizo varias veces sin ese tiempo de espera que tanto nos molesta.

El juego tiene muchas posibilidades, incluso podemos llegar a ser el emperador de la ciudad, aunque eso será más que difícil porque solo podrá haber uno y competiremos para ello con todo el mundo. Una vez haya un emperador este llevará una armadura especial y tener claro que para matarlo hará falta más de una persona y bien equipada. En el tema de servidores no os preocupéis en cual están vuestros amigos u otros españoles porque solo hay uno para Europa aunque va muy bien y es muy grande.

GENERO: MMORPG

PLATAFORMAS: PS4, XBOX ONE, PC

DISTRIBUIDORA: BETHESDA SOFTWORKS

DESARROLLADORA: ZENIMAX ONLINE STUDIOS

18 www.pegi.info

THE ELDER SCROLLS ONLINE: TAMRIEL UNLIMITED

HISTORIA	8.9
GRAFICOS	8.9
MUSICA	9.3
JUGABILIDAD	9.0
TRADUCCION	4.9

NOTA 8.6

REALIZADO POR BIBI RUIZ

Entre los cambios de la versión de PC a esta de consola tenemos una bajada en la calidad gráfica aunque eso ya lo supondríais mucho porque es difícil comparar un juego gráficamente en pc con consola, pero os puedo asegurar que eso no será un impedimento para jugarlo porque el juego luce muy bien y podremos seguir disfrutando de esos hermosos paisajes que hacen característicos a los juegos de la saga The Elder Scrolls. El manejo del mando, al igual que ya funcionaba bien en Skyrim, funciona muy bien aquí. No te faltarán botones ni echarás de menos no tener un teclado o ratón entre manos. El juego está íntegramente en inglés, tanto subtítulos como audio. Aunque esperemos que ahora que ha llegado a consola, que si el juego llega a tener una gran acogida en España algún día lo traduzcan a nuestro idioma.

Podríamos tirarnos horas hablando de este multijugador, describiendo en detalle todo lo que tiene pero sería eterno para vosotros y para nosotros así que a partir de aquí os animamos a que vosotros juguéis y descubráis lo que oculta este juego.

CONCLUSIÓN

The Elder Scrolls Online: Tamriel Unlimited es un MMORPG con muchas posibilidades, un completo sistema de personajes, un gran mundo para explorar, cientos de armas y armaduras y encima ahora llega a nuestras consolas y sin cuotas mensuales obligatorias. Lo malo tal vez que esta íntegramente en inglés.



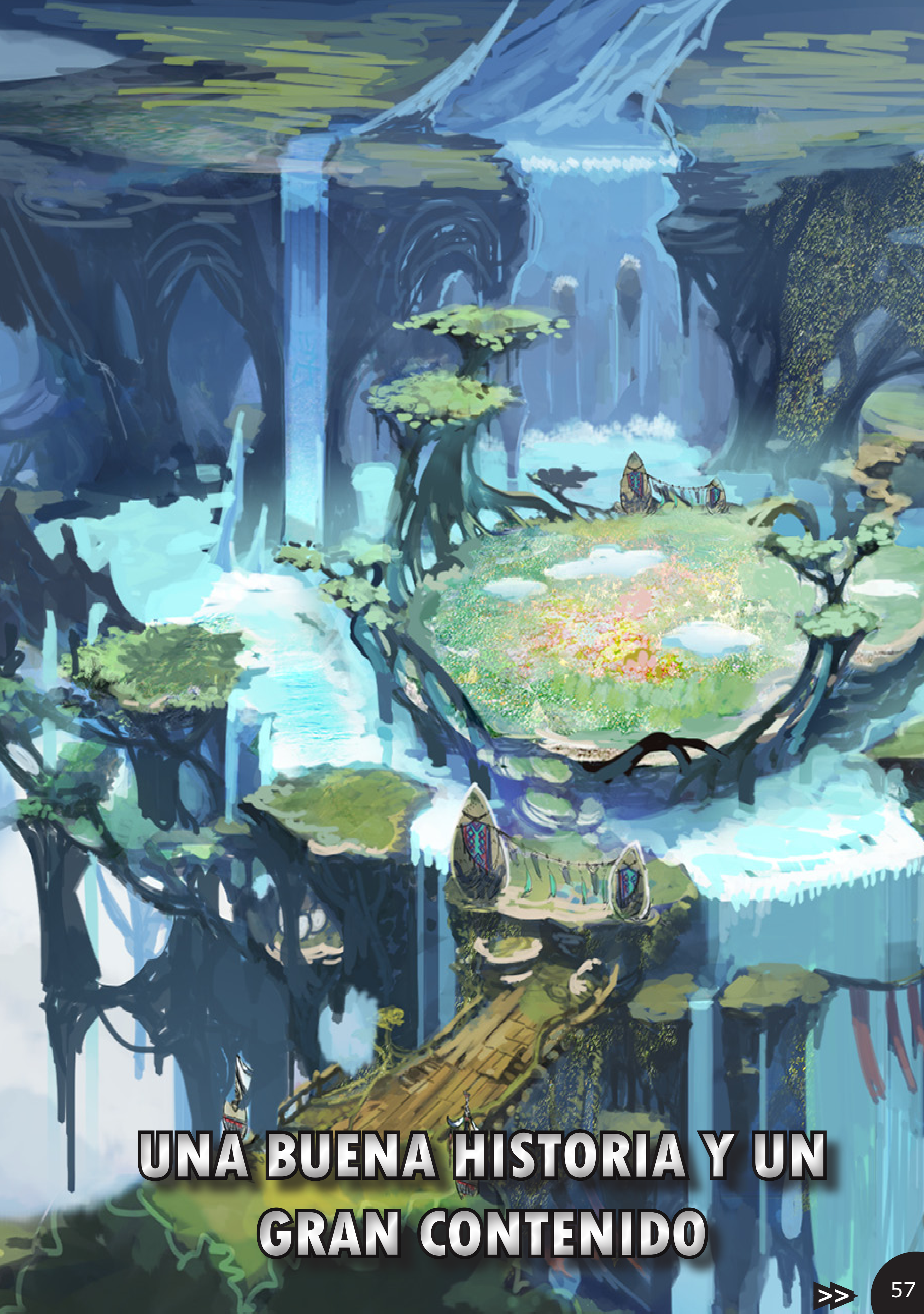
Estas chicas todavía tienen que expiar sus pecados...
Criminal Girls Invite Only
¡Pasa un buen rato motivando a tus chicas favoritas!
Un grupo de chicas criminales se han unido en el Infierno Spire. Para volver al mundo mortal, tendrá que alcanzar la cima…
¡Como instructor del programa, tendrás que guiar a las chicas hasta su redención, venciendo a enemigos poderosos en tu camino!
PS VITA
Solo en PlayStation.
18
www.pegi.info
BAD Land GAMES
PS VITA
日本一 Software
NIS America
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS VITA" is a trademark of the same company. Criminal Girls: Invite Only ©2013 Nippon Ichi Software, Inc. ©2015 NIS America,Inc. Criminal Girls is a trademark of Nippon Ichi Software, Inc. Licensed to and published by NIS America, Inc. Developed by Nippon Ichi Software, Inc. All rights reserved.
HYPERDIMENSION NEPTUNIA Re;Birth2 SISTERS GENERATION
¡Utiliza el sistema de Remake para modificar las armas o cambiar la fuerza de los enemigos!
¡Lucha con hasta cuatro personajes en un sistema de combate mejorado!
¡Hazte a un lado, hermana!
¡Es la hora de que las candidatas a CPU se luzcan para salvar Gamindustri!
Disfruta de nuevos personajes y juega con las oráculos también por primera vez.
PS VITA
Solo en PlayStation.
12
www.pegi.info
BAD Land GAMES
PS VITA
COMPILE HEART
IDEA FACTORY
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS VITA" is a trademark of the same company. Hyperdimension Neptunia™ Re;Birth2 Sisters Generation ©2015 IDEA FACTORY / COMPILE HEART / FELISTELLA All rights reserved. Hyperdimension Neptunia™ is a trademark of Idea Factory. Licensed to and published by Idea Factory International, Inc. All rights reserved.



CONTAMOS CON UNA NUEVA RAZA JUGABLE, LOS AU RA

Después de que Final Fantasy XIV: A Realm Reborn haya superado los 4 millones de jugadores en todo el mundo ve la luz su primer gran expansión, Final Fantasy XIV Heavensward para Playstation 4 y PC

Esta expansión añade una nueva historia que nos situará en el corazón de la Guerra Dragonsong, el sangriento conflicto milenario entre los caballeros de Ishgard y los dragones de Dravania. Los Warriors of Light se dirigen ahora a Ishgard, una ciudad estado inmersa en un conflicto milenario con los dragones de la Dravanian Horde. ¿Serán nuestros héroes capaces de desenterrar la verdad



UNA BUENA HISTORIA Y UN GRAN CONTENIDO



oculta en la ensangrentada historia de Ishgard y poner fin a la Dragonsong War? ¿Lograrán los Warriors of Light librarse de las sombras que oscurecen el reino? Adentraos en una aventura que os llevará más allá de los cielos ¡Un nuevo FINAL FANTASY XIV os está esperando!

Esta no será una expansión independiente como últimamente vemos en muchos juegos, aunque no pasa en los MMORPG, será necesario tener la versión principal de juego y además cuenta con cuotas mensuales. Aunque Square Enix ha pensado en la gente que se quiero subir al carro de FF XIV y por ello ha sacado la Edición Online Complete Experience. Es la edición más completa del juego, al incluir el premiado FINAL FANTASY XIV: A Realm Reborn y FINAL FANTASY XIV: Heavensward.

Para refrescar un poco la memoria voy a explicaros brevemente la historia de Final Fantasy XIV: A Realm Reborn . Nos



NUEVAS CLASES: DARK KNIGHT, MACHINIST Y ASTROLOGIAN

sitúa cinco años después del cataclismo provocado por el temible dragón Dalamut (el último evento que tuvo el juego original), que dejo todo Eorza destruido. Pero aunque algunas zonas continúan en ruinas, la vida comienza a hacerse lugar y algunas zonas ya han sido restauradas, pero como siempre ocurre, cuando un mal se marcha otro ocupa su lugar, y será nuestra obligación como aventureros luchar contra ese mal.

El nivel de personaje será aumentado en 10 niveles, llegando ahora hasta el 60 en todas las disciplinas. Y por supuesto, no empezareis a jugar a esta nueva expansión hasta que hayáis llegado al nivel 50, ya que el contenido que se nos incluye está orientado a personajes que comienzan desde el máximo nivel que teníamos hasta el momento.

Contamos con una nueva raza jugable, los Au Ra, a la que pertenecen los clanes Raen y Xaela, que se podrán diferenciar por el color de sus plumas,



los Raen escamas blancas y los Xaela con escamas negras. En la historia de la creación de este nueva raza jugable, los Au Ra, se habla de un Padre Amanecer y una Madre Atardecer de quien descienden todos aunque se separan en los dos clanes que hemos nombrado y ambos bandos piensas que por las venas corre sangre de los antiguos. Los Xaela son espíritus libres, deambulan como nómadas por las vastas estepas occidentales muy cerca de otras tribus de cazadores; los Raen prefieren una vida de tranquilidad y soledad, viviendo en los profundos valles montañosos orientales de Othard.

Las nuevas clases que veremos son Dark Knight, Machinist y Astrologian. Dark Knight será un tanque por excelencia, un personaje, que ayudará a defender a sus compañeros de



los ataques enemigos. Su arma es la Espada a Dos Manos y hará uso del poder de la oscuridad. Machinist será un dps a distancia (daño por segundo), su misión será hacer el mayor tiempo posible mientras el tanque evita que este, entre otros, reciba daño. Su arma es la pistola y contará con una serie de elementos para ayudar y debilitarán al enemigo. Y finalmente la clase Astrologian, que será un healer, como ya supondréis, es el encargado de curar al grupo aunque su centro de atención será la barra de salud del tanque porque este es el que más daño va a recibir. El arma de este pj es el Star Globe, una de orbe flotante rodeado continuamente por cartas de tarot. Algunos de los nuevos personajes que veremos son Ysayle, Aymeric, el Conde Edmont de Foremps, Estinien y el Arzobispo Thordan VII.

GENERO: MMORPG

PLATAFORMAS: PS4, PC

DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA

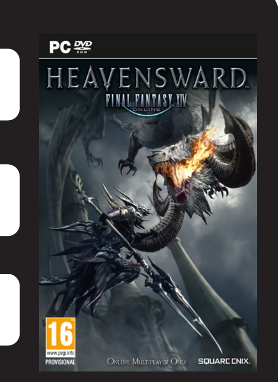
DESARROLLADORA: SQUARE ENIX

16 www.pegi.info

FINAL FANTASY XIV HEAVENSWARD

HISTORIA	9.4
GRAFICOS	9.5
MUSICA	9.5
JUGABILIDAD	9.3
TRADUCCION	4.5

NOTA 9.1



REALIZADO POR ISA GARCIA

Esta expansión añadirá 8 nuevas mazmorras a las que ya teníamos. Un nuevo asalto se ha añadido, Alexander. Esta nueva raid contará con dos niveles de dificultad. El modo sencillo es algo más accesible que el actual Coil y permitirá un loteo semanal por boss, contando con bosses repetibles. El modo difícil es más desafiante que Coil y los bosses serán semanales. Nuevas áreas de juego, Ishgard, Dravania y Abalathia. Una nueva ciudad estado: The Holy See of Ishgard. Nuevas Primald, Bismarck y Ravana, y hombres bestia, como los Vanu Ranu y los Gnath. Bismarck es un Primal volador de un tamaño descomunal invocado por los Vanu Vanu; y Ravana, un Primal insectoide invocado por los Gnath. Construcción y personalización de barcos voladores en los Workshops de las Free Companies.

Y también ha llegado lo que muchos esperaban, las monturas voladoras. Unos chocobos negros nos permitirán volar por nuestras ciudades preferidas aunque también tendremos dragones entre otras monturas más.

CONCLUSIÓN

Final Fantasy XIV Heavensward es la primera y más que acertada expansión para FF XIV A Realm Reborn. Nos mejoran el contenido, nos dan más niveles de juegos, nos dan una compra con el juego más la expansión para los nuevos jugadores aunque contamos con la pega de que tenemos que pagar una alta cuota mensual y el juego está íntegramente en inglés.



BATTLEFIELD
HARDLINE
18
www.pegi.info
XBOX ONE
XBOX 360
XBOX LIVE
PS4
PS3
Origin
VISCERAL
DICE
EA



AVENTURA ENTRE DINOSAURIOS

Las piezas de lego se reúnen para construirnos un mundo de dinosaurios lleno de historias y de humor

Con la llegada de una de las películas más esperadas, Jurassic World, se lanza el videojuego Lego Jurassic World que a parte de reunir esta nueva película de dinosaurios, reúne las tres películas del universo de Jurassic Park, uno de los aciertos más grandes que han podido tener para aprovechar de nuevo el tirón de la saga. Lego Jurassic World es un título divertido y que nos teletransporta a la historia de todas las películas, argumentalmente no hay mucho que contar, ya que tienen que ver con ellas, siempre recomendable haber visto la última de ellas para evitar spoilers.

Desde el primer momento en el que aparece el título en nuestro televisor se nos pondrán los pelos de punta a todos los fanáticos de la saga, ya que empieza fuerte con la melodía principal.


TOCA HUIR DEL T-REX



Podremos escoger desde el primer momento si preferimos empezar por Jurassic Park o Jurassic World.

El mapeado de todos los mundos que se dividen por las películas es amplio, llamativo y generalmente muy vivo de colores y lo mejor es guiarse por el seguimiento de la historia, ya que la mayoría de las cosas no se pueden hacer hasta que consigamos más cosas.

Como todo juego de Lego sus mecánicas son parecidas, no pueden faltar los ladrillos amarillos, los ladrillos rojos, los cuales nos permiten conseguir extras que nos ayudarán a conseguir más piezas(dinero) o añadidos como voces de helio, y los tipos coleccionables que añadirán muchas más horas de duración a la aventura. Ya que no solo está el modo historia (el cual podemos repetir siempre que



queramos para conseguir lo que nos falte) si no que tendremos el modo libre en los que tenemos total libertad de escoger el personaje que queramos. Tendremos a nuestra disposición una gran cantidad de personajes para elegir, cada uno tiene sus características propias, por lo que tendremos que usar a una gran cantidad de ellos para conseguirlo todo. Además no puede faltar el control de los dinosaurios, los cuales algunos por ejemplo solo se pueden usar en ciertos lugares del mapa. Son muy necesarios para conseguir ciertos coleccionables y la experiencia de poder manejarlos te hace lograr ser un niño de nuevo. Una de las opciones que se nos da y que mola mucho es la creación de nuestros propios personajes y dinosaurios en los que podremos fusionar el cuerpo de un velocirraptor con la cabeza de un T-Rex.

GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: XBO 360 PC PS3 PS4 PSV WIIU 3DS

DISTRIBUIDORA: WARNER BROS

DESARROLLADORA: TRAVELLER'S TALES (TT GAMES)

7 www.pegi.info

LEGO JURASSIC WORLD

HISTORIA	8.1
GRAFICOS	7.2
MUSICA	7.0
JUGABILIDAD	8.0
TRADUCCION	10

NOTA 8.1

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

Habrá un apartado de carreras y podremos escoger dentro de una numerosa cantidad de vehículos desde el coche oficial hasta la moto de Jurassic World. El título no cuenta con modo online, aunque es normal teniendo en cuenta que Lego no suele fijarse en ello y la verdad es que no es muy necesario, porque además tenemos la opción de poder jugar con algún amigo que venga a casa. Los sonidos de los dinosaurios está cuidado y los personajes tienen todos voces en español, musicalmente se podría haber metido más variedad, ya que normalmente lo que se suele escuchar más es el tema principal. El conjunto de todo lo que han logrado representar de una saga tan conocida ha sido cuidado y han logrado que nos divirtamos con esos toques de humor que siempre pone Lego.

CONCLUSIÓN

Lego Jurassic World es un título divertido que ha sabido aprovechar muy bien todas las características que enamoran de este saga. Un buen trabajo.

THIRD PERSON STANDALONE HOW TO SURVIVE

LE TEMERÁS A LA OSCURIDAD

Una guía de supervivencia y un grupo de islas plagadas de zombies será lo que te encontraras en este juego. ¿Serás capaz de mantenerte con vida?

La gran novedad y atractivo que trae esta versión del juego que vio la luz hace dos años, es como su nombre indica, la tercera persona. Aunque el juego sea el mismo, realmente veremos una gran diferencia con este cambio de una vista elevado donde se vería todo el escenario al estar dentro de la piel del personaje. Antes de desgranar el juego os voy a nombrar el contenido que trae How to Survive Third Person Standalone para que valoren los que ya tenían el juego anterior, y para que los nuevos conozcan que se van a encontrar en esta edición. Lo primero que tenemos es todo el contenido del juego original, que eran 4 islas donde hacer misiones,


9%
49%
SPECIAL RED PLANT
TAKE
A
9
2
2



CREAR ARMAS MÁS POTENTES Y ABASTÉCETE

un modo historia, 8 retos y tablas de clasificación. Lo extra será el DLC de Kovac's Way que incluye 3 modos de dificultad (La lluvia afecta al modo de juego, Cocodrilos y osos, y Durabilidad); DLC Hello, My Name is Nina que incluye el personaje y el lanzallamas; y DLC One Shot Escape - donde podremos explorar la isla libremente pero cuidado, ¡solo tienes 1 vida!

Sobrevivir en una isla no es fácil si no disponemos de recursos. Podemos buscar agua, comida, cazar animales, hacer algunos amigos pero y si a todo esto le sumamos que la isla está llena de zombies... se reduce bastante nuestras posibilidades de sobrevivir.

Empezaremos sin ningún conocimiento de supervivencia y solo con la presencia de un hombre herido que nos



pide ayuda. A partir de ahí iremos encadenando una serie de misiones donde por una parte ayudaremos a gente desamparada y por otra nos estaremos abriendo un camino a la supervivencia, para salir de esa isla. Tal vez nos hubiera gustado una historia un poco más profunda y haber hecho un poco más de uso de los agresivos inquilinos que encontramos a nuestro paso.

Salud, Energía, Precisión y Fuerza serán las características, y ya según nos interese una cosa u otro tendremos que elegir entre dos chicos y dos chicas: Kenji (que tiene más precisión), Nina (mas salud y menos precisión), Abby (más energía y menos fuerza) y Jack (mucha fuerza y más salud). Como veis cada uno cuenta con distintas características para que intentemos asociar el personaje a nuestro



modo de juego. Dos de los personajes cuentan con un traje alternativo.

Durante nuestro recorrido por la isla iremos recogiendo unas guías de supervivencia creadas por un tal Kovac. De una forma graciosa y clara nos irá explicando la mejor forma de sobrevivir a un apocalipsis zombie. También tendremos que tener en cuenta varios factores del personaje que serán claves para que podamos matar sin problemas: hambre, fatiga, vida y sed. Si una de estas habilidades bajan tendremos que hacer lo posible para recuperarla ya sea comiendo, bebiendo o durmiendo porque tanto los reflejos como la puntería no será la misma. El punto fuerte como el nombre del juego indica es la supervivencia, sin ella no llegaremos muy lejos. Recoger material, reservarnos una botella de agua para el último momento, contar con una linterna en las oscuras noches, todo esto y más será necesario a tener en cuenta si queremos cumplir con nuestra misión: sobrevivir. El juego ciertamente juega bien su papel en este aspecto porque además de ser muy completo nos da bastante libertad a la hora de movernos por la isla y de preparar nuestro propio material de supervivencia.



DEBERÁS ENCONTRAR MATERIAL PARA FABRICARTE TODO

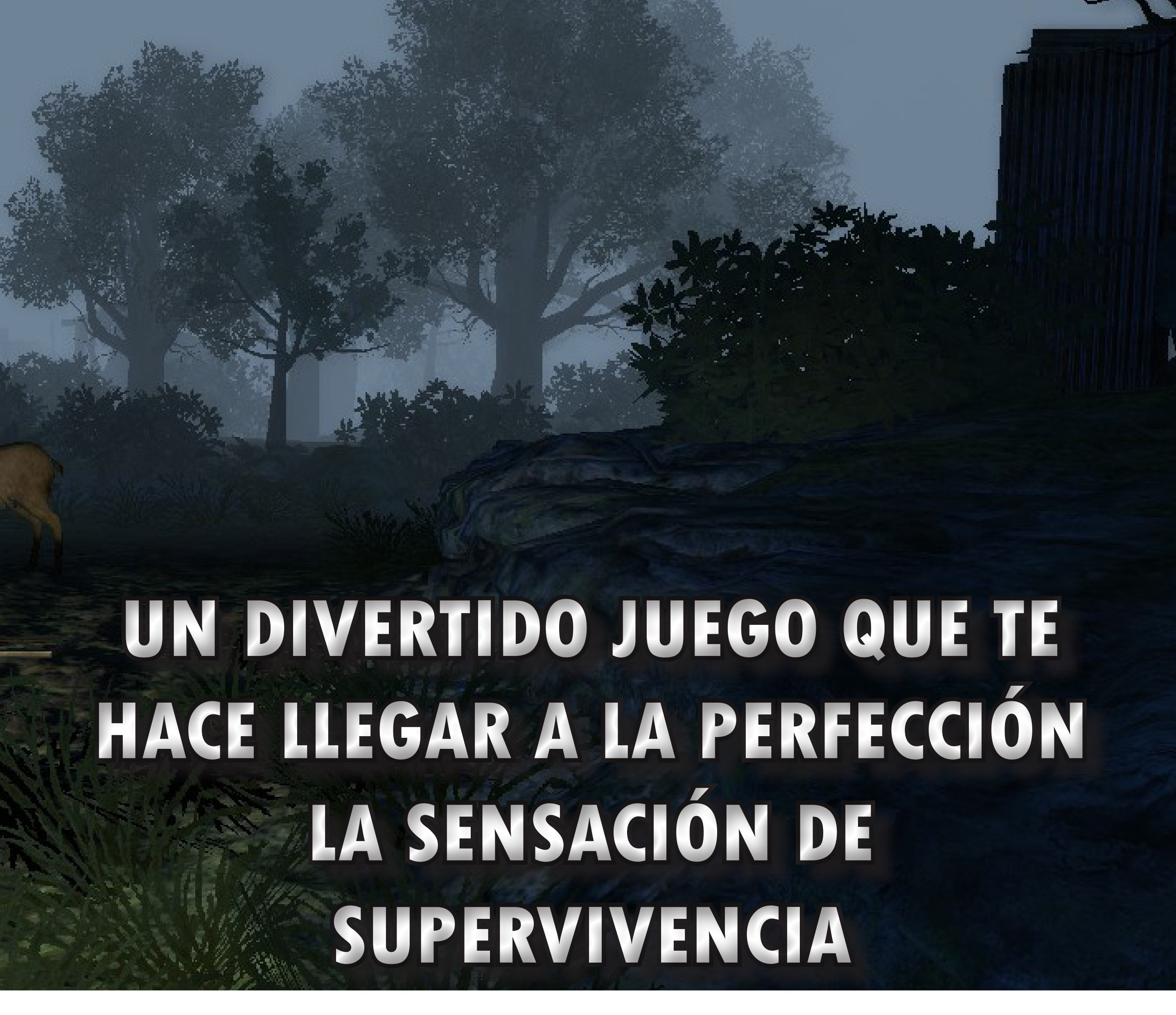
Con cada paso, o mejor dicho, con cada zombies eliminado iremos consiguiendo experiencia para mejorar nuestro árbol de habilidades. También las armas serán mejorables con el material que encontremos para hacerlas más duras. Buscar material para crear nuevas armas tanto de ataque como de defensa y mejorarlas será un aditivo extra que traerá el juego además de las misiones principales. Algunas de las armas que podremos crear serán arcos para matar a distancia algunos zombies antes de que lleguen a nosotros y escopetas para hacer justo lo contrario, matarlo desde muy cerca. Os avisamos que los zombies son muy rápidos y os pasareis gran parte del juego reculando o incluso corriendo para que no os alcancen. También se puede crear equipo como armaduras y casas, y otro tipo de objetos como cañas de pescar, aunque como dice el juego, la caña no será suficiente para pillar peces, también dependerá de tu habilidad.

Y por la noche… escóndete y enciende una hoguera porque no solo tendrás zombies sino que aparecerán nuevas criaturas que intentarán robarte la vida. Si es muy cierto, que el juego es un poco repetitivo pero las escenas que se



salen un poco de esto como las persecuciones o algunos jefes finales harán que salgamos de la rutina para divertirnos un rato aunque lo pasaremos realmente mal si no somos habilidosos en estos momentos. También habrá momento en el que el juego puede ser que te avise de que no estás en la zona más adecuada porque aunque te deje ir a donde quieras, siempre y cuando hagas un mínimo de misiones para desbloquear otra isla, habrá zonas donde hay zombies que no puede matar. Por ejemplo, hay unos zombies electrificados que con las armas más básicas como un arco, un cuchillo o una antorcha no podrás matar. Te recomiendo que vuelvas atrás, explora, revisa todo y recoge mucho material para luego pararte un rato y hacer pruebas hasta que descubras nuevas armas, o hagas mejor comida. También te ayudará mucho que hay unas misiones que tendrás por ahí sueltas que te las pedirán unos monos que no serán muy difíciles de completa pero si te valdrán las recompensas.

Matar zombies no solo nos servirá para



UN DIVERTIDO JUEGO QUE TE HACE LLEGAR A LA PERFECCIÓN LA SENSACIÓN DE SUPERVIVENCIA

abrirnos paso por la isla y para encontrar objetos, sino que también nos irán dando experiencia con la cual subiremos las características del personaje, haciéndolo más fuerte y además tendremos un árbol de habilidades para orientar a nuestro personajes por un camino u otro dependiendo de lo que más nos guste o nos moleste, podemos conseguir más experiencia matando por la noche, crear flechas de fuego, dormir menos y muchas cosas más. Como es normal, según matemos zombies tendremos que movernos por el árbol encadenando una habilidad con otra por lo que no tendremos disponibilidad de todas al principio y tendremos que ir gastando puntos en unas u otras hasta llegar a las que más nos gusten. Como su juego predecesor nos llega con las voces en inglés, subtítulos en castellano. Hubiera sido una buena mejora en aliciente al cambio en el estilo de juego a tercera persona, pero parecer ser que tendremos que conformarnos con saber inglés para guiarnos solo por el audio o usar los subtítulos en castellano para no dejarnos ni

GENERO: ACCION | PLATAFORMAS: PC
DISTRIBUIDORA: 505 GAMES | DESARROLLADORA: EKO SOFTWARE

18
www.pegi.info

HOW TO SURVIVE THIRD PERSON STANDALONE

HISTORIA	7.7
GRAFICOS	7.8
MUSICA	7.3
JUGABILIDAD	7.6
TRADUCCION	4.7

NOTA 7.4

REALIZADO POR BIBI RUIZ

una pista fuera de nuestras opciones.

Dentro de la opción de multijugador podrás ver tumbas con nombres de la gente que ha muerto. Esto ya lo habíamos visto en otros juegos pero a veces te da ánimos saber que no eres el único que muere en esta isla. En la edición que teníamos anteriormente contábamos con un cooperativo tanto offline como online para que no estuviéramos tan solos en la isla, lo que hacía el juego muy adictivo a la vez que entretenido jugando en compañía, algo que han decidido eliminar de esta edición. Es una pena que no contemos con ella. Un punto negativo que si le vamos a dar, es que no trae opciones para modificar la calidad gráfica, ni de configurar varios perfiles por lo que la gente que cuenten con un pc bajo en recursos no tendrá posibilidad de adaptarlo a sus necesidades. En un ordenador actual funciona muy bien y fluido pero con estas opciones se podría haber abierto el abanico de posibilidades a pcs más antiguos y con ello a que más gente se una a la comunidad de How to Survive Third Person Standalone.

CONCLUSIÓN

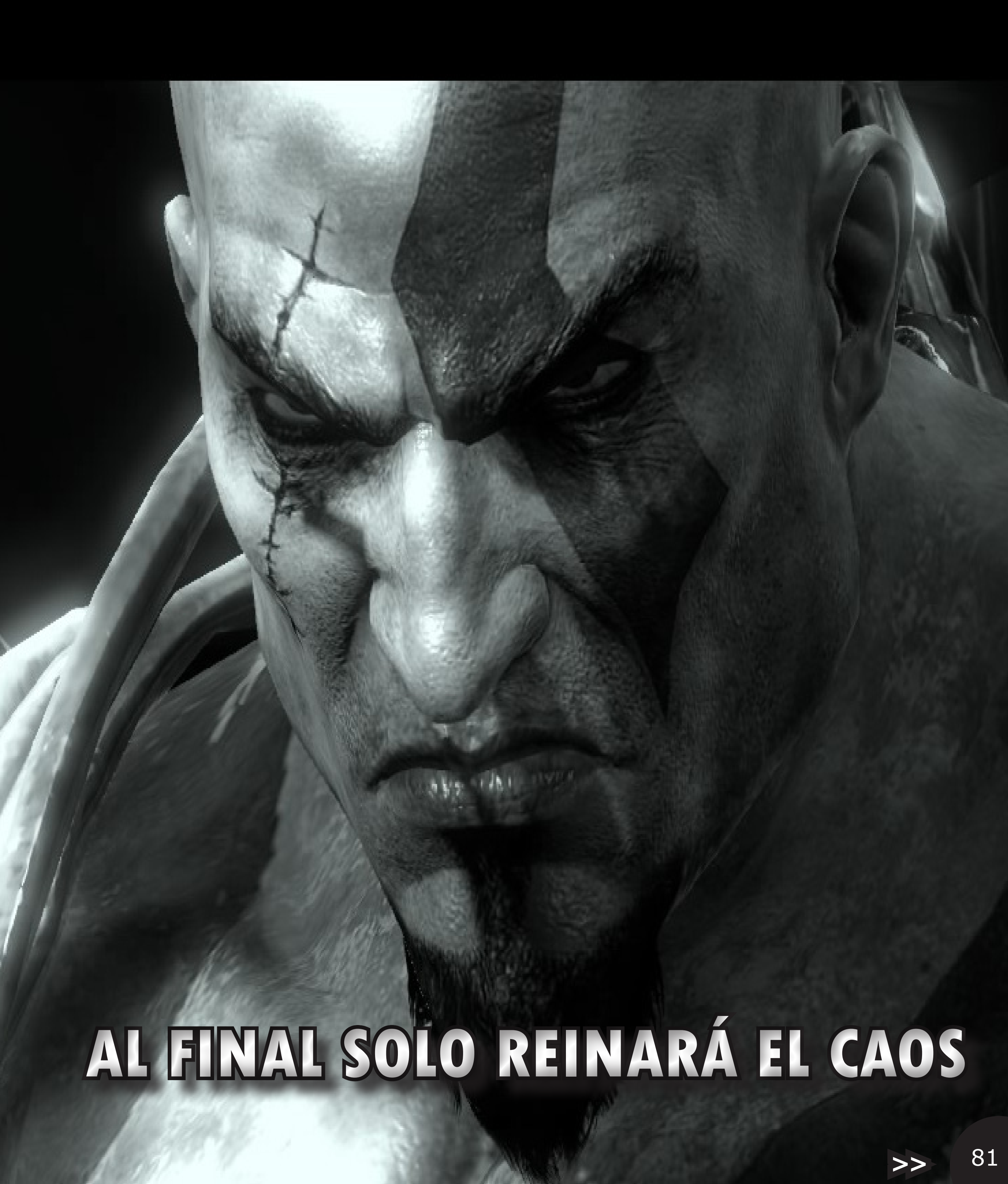
How to Survive Third Person Standalone es un videojuego entretenido y adictivo. Con la tercera persona el juego sigue con el mismo rumbo pero si nos da una visión distinta de la isla y nos hace modificar muchas de nuestras estrategias de combate. Te da mucha libertad para jugar, donde tu decidirás donde ir y cómo sobrevivir. Y como suplemento, la edición incluye todos los dlcs que habían salido anteriormente.



ACOMPAÑA DE NUEVO A KRATOS POR EL MONTE OLIMPO

Con motivo del décimo aniversario de la saga God of War, volvemos a realizar el viaje por la vida de Kratos y la mitología griega, desde lo más profundo de Hades hasta lo más alto del monte Olimpo

Si hablamos de God of War III, a muchos les vendrá a la cabeza la idea de uno de los mejores juegos que pudieron disfrutar en Playstation 3 o simple y directamente el nombre de Kratos. Hemos visto ediciones de GOW en Playstation 2, PSP y Playstation 3, y ahora parece ser que nuestro sangriento amigo no ha querido perderse la oportunidad de poner un pie


AL FINAL SOLO REINARÁ EL CAOS



en la nueva generación de consolas. Uno de los personajes más recordados de la anterior generación de la consola de Sony nos ofrece de nuevo la oportunidad de recorrer su vida, las traiciones que le han acompañado y el recorrido hasta conocer un poco más a fondo sus origines a base de charlas (y peleas) contra todos los dioses griegos.

En God of War III tendremos que ayudar al Fantasma de Sparta, Kratos, en el ascenso hacia la intimidante cima del Olimpo y la bajada a las oscuras profundidades del Infierno para conseguir vengarse de aquellos que lo traicionaron. Armado con las espadas encadenadas y con un nuevo conjunto de armas y mágicas a su disposición, Kratos debe enfrentarse a las más tenebrosas criaturas de la mitología al mismo tiempo que resuelve retorcidos



rompecabezas en su despiadada misión por destruir el Olimpo. Esta trama se desarrollará conforme a las arraigadas tradiciones de la mitología griega, desde las consecuencias morales a los combates brutales contra los dioses.

Algunas de las diferencias que caracterizan y caracterizan esta entrega de las anteriores son las gigantescas zonas por las que pasaremos, llegando a ser hasta cuatro veces más extensas que en God of War 2 e incluso viajaremos a lomos de los titanes. También se mejoró de manera escandalosa las mejoras gráfica con una resolución de texturas mejorada, con la que se dio más realismo en nuestros personaje, en sus expresiones faciales y una cantidad desmesurada de sangre. Ahora en este God of War III Remasterizado aparte de encontrarnos el gran juego que



ya pudimos ver, encontramos nuevos gráficos corriendo a 1080p y 60 fps donde recorrer el camino hasta lo más alto del monte Olimpo promete ser una delicia. La calidad de texturas vuelve a hacerse notar de una manera bárbara. Seguramente si jugaste en PS3 a este juego y lo ves en PS4 vas a querer volver a jugar porque ya disfrutaste mucho en Playstation 3 y ahora además luce todo mucho mejor. Los gráficos están más pulidos y cuidados. Nos daremos cuenta con solo mirar a Kratos en los videos en primera persona, aunque cualquier escenario que visualicemos nos sorprenderá. Además de esta mejora el juego va muy fluido y con tantos enemigos como entran en pantalla.

¿Qué más nos ofrece el juego? Combates brutales, rompecabezas complicados, exploración de mundos im-



presionantes y un final absorbente y grafíticamente a la épica historia de Kratos, el Dios de la Guerra. Manipula criaturas en contra de su voluntad, úsalas para cruzar abismos, infligir una furia ciega contra tus enemigos y muchas más posibilidades que irán siempre a tu favor, por Kratos no tiene piedad.

Las nuevas armas que veíamos en esta entrega son variadas, entre ellas tenemos el Cestus, un resistente guantelete de metal con una fuerza devastadora, y otros instrumentos de guerra que permitirán a Kratos aprender las despiadadas técnicas como forcejear con enemigos y lanzar explosivos ataques de muro a tierra. En esta edición no encontramos cambio en la jugabilidad que tuvimos en la Playstation 3, aunque no hacía falta ninguna mejora en este apartado, porque ya nos gustaba lo que teníamos.

GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: PS4

DISTRIBUIDORA: SONY COMPUTER ENTERT.

DESARROLLADORA: SONY SANTA MÓNICA

18
www.pegi.info

GOD OF WAR III REMASTERIZADO

HISTORIA	9.0
GRAFICOS	8.8
MUSICA	8.7
JUGABILIDAD	8.7
TRADUCCION	9.9

NOTA
8.9

REALIZADO POR BIBI RUIZ

Un añadido que encontraremos en esta versión remasterizada es el modo “foto”, en el cuál se podrá realizar capturas del juego editando la luz que tiene la imagen, modificar texturas, etc y poder compartir los momentos más sangrientos y heroicos de Kratos desde nuestra consola.

Para finalizar, y como un gran complemento a la mejora gráfica y de audio del juego, que además está completamente en castellano como su anterior entrega en Playstation 3, este God of War III Remasterizado incluye todos los dlcs publicados en Playstation 3, además de distintos trajes y un video donde nos contará lo ocurrido anteriormente en la saga por si no nos acordaros e incluso para los que hayan decidido comenzar la saga por esta tercera parte que conozcan la trágica y sangrienta vida de Kratos.

CONCLUSIÓN

God of War III Remasterizado no será una gran novedad para los que jugaron al juego en Playstation 3, aunque los gráficos y el sonido han sido mejorados considerablemente pero si eres de los que no lo han jugado aun, no dejes de probar uno de los grandes pilares de Playstation, y el que fue considerado el mejor God of War de la saga.


PIXELS
GAME ON. 2015
THIS FILM IS NOT YET RATED.
FOR FUTURE INFO GO TO
FILMRATINGS.COM
COLUMBIA
PICTURES
a Sony Company
#PixelsMovie



LOS MUNDOS DE BLIZZARD SE HAN UNIDO PARA LUCHAR

Blizzard como todo el mundo sabe tiene unas sagas más que rentables, y en Heroes of the Storm se juntan todas para ver quién es el mejor de todos los universos de Blizzard

Esta es la premisa con la que nos encontraremos en el tutorial, en el cual nos irán explicando el funcionamiento del juego, de nuestro personaje (el inicial) y las estrategias que tendremos que seguir si queremos ganar.

En Heroes of the Storm tendremos que formar equipos de cinco héroes o villanos de los diferentes universos de juego de



LA BATALLA EN EL NEXO HA COMENZADO



Blizzard(Warcraft, StarCraft, Diablo y personajes Retro como los Vikingos Perdidos) para combatir en el Nexo (lugar donde los universos convergen) y conquistar la gloria.

El Nexo nos ofrece varios campos de batalla exclusivos, cada uno con diferentes objetivos que afectan a la mecánica de juego y hacen que sea una experiencia de combate en equipo como ninguna otra. El escenario en el que compitamos dirá mucho de cómo se va a desenvolver la partida. En este juego no solo nos servirá ser buenos, tendremos que tener un equipo bueno, y además hacer uso de las opciones que nos brindan los escenarios. Un gollem que ataque con nosotros, mercenarios que podremos contratar, dominar un tem-



plo para que lance rayos o contratar un barco para que ataque la base enemiga. Cada batalla será única e inigualable.

¿Qué direfencia Heroes of the Storm de sus competidores en el género MOBA? En primer lugar y como salta a la vista contar con la ambientación y los personajes de los juegos de Blizzard, como son Thrall o Kael'thas de Warcraft, Diablo o Tyrael de 'Diablo' y Raynor o Nova de Starcraft entre muchos otros a elegir. Cabe destacar que todos los personajes se pueden comprar en la tienda del juego ya sea por dinero real o por dinero del juego. Cada cierto tiempo irán cambiando las rotaciones de héroes gratuitas para que podamos probar todos antes de comprarlos.



Otra de las principales diferencias es que durante las partidas no hay tienda donde podamos adquirir equipo para nuestro personaje. La única forma de mejorarlo es mediante las subidas de nivel que nos desbloquearan puntos para gastarlos en nuestro árbol de talentos. Las subidas de nivel serán del equipo, según el nivel del equipo se nos irá dando la posibilidad de elegir las habilidades que tenemos desbloqueadas.

La siguiente diferencia y que hará las delicias de los menos aptos para estos juegos y de los nuevos jugadores que decidan probarlo viene enlazada con el punto anterior y es que tampoco tendremos el last hit (último golpe) tan característicos de la competencia, por lo que no importará quien mate más ene-



COMBATE POR EQUIPOS DE PROPORCIONES ÉPICAS

migos excepto por la subida de Ego al verte en lo alta de la tabla clasificatoria.

La experiencia en este juego se reparte entre todos los jugadores de tu bando, lo que fomenta el trabajo en equipo frente a las acciones individuales.

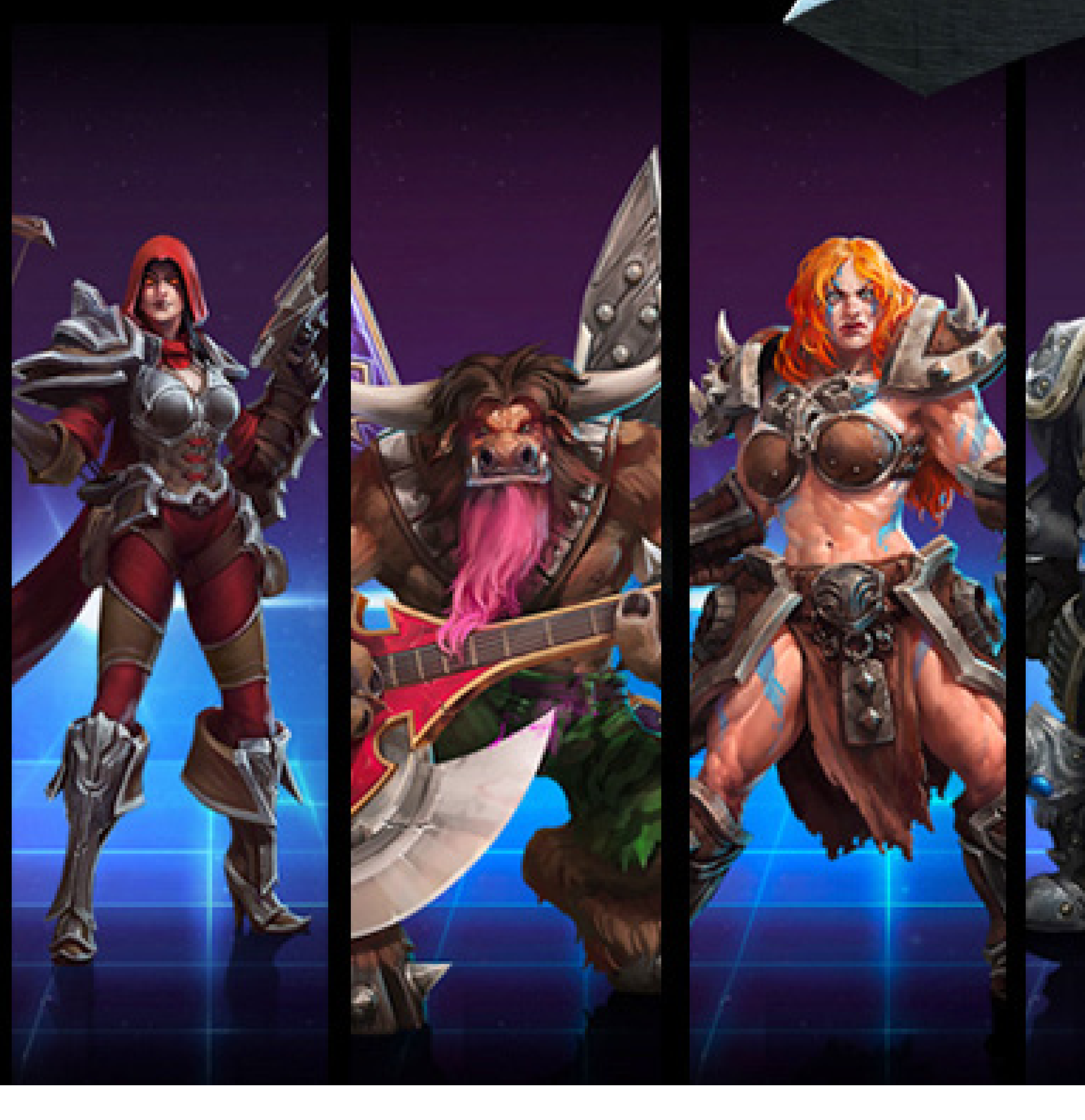
Más cosas que fomentan el trabajo en equipo, es la diferencia en los mapas, en los que no nos encontraremos simplemente una torre por el camino cada rato, si no que serán verdaderas defensas con muros y todo. Además tendremos unos objetivos que cumplir



que potenciarán enormemente nuestra ventaja (o desventaja) con el equipo rival y que varían según el mapa, como son campamentos de mercenarios que tras derrotarlos se unirán a nuestro bando, un pirata al que si le pagamos con suficientes monedas (que dejaran caer los enemigos derrotados) bombardeará los edificios enemigos, o un jardín que cobra vida al anochecer ayudando a un bando o a otro (según quien cumpla los requisitos antes), etc.

Todo lo dicho anteriormente marca otra diferencia, y es que, tiene una acción más directa y fluida, donde no bastará con "controlar los pasillos" como en otros juegos.

Si te gusta customizar los personajes,



estas de suerte, porque Heroes of The Storm cuenta con muchas opciones para personalizar el aspecto y la forma de jugar de sus héroes, con diferentes habilidades, aspectos y monturas para adaptarlos a sus estrategias y su personalidad. Eso sí, no tendrás todo desde el comienzo, tendrás que ganártelo con oro o podrás comprarlo por separado. Los roles que nos vamos a encontrar en el juego son 4: Asesinos, causan daño tremendo y son capaces de eliminar a enemigos desprevenidos. Sin embargo, deben escoger sus batallas con cuidado, pues sueltan más daño del que aguantan; Guerreros, pueden entrar a la lucha para dar y recibir daño; Apoyo, pueden alterar el curso de la batalla con sanación, beneficios y otras habilidades para manipular la lucha a



favor de sus aliados; y Especialistas, otros tipos incluyen los héroes de asedio y los comandantes, roles más especializados que ofrecen distintas ventajas para tu equipo.

Los campos de batalla que tenemos actualmente son Campo de la Eternidad, Tuma de la Reina Araña, Templo Celeste, Jardín del Terror, Bahía de Almanegra, Comarca del Dragón, Minas Embrujadas y Hondonada Maldita. No vayáis a pensar que la diferencia entre uno y otro son solo los decorados y el ambiente característico de cada uno. Será importante conocer cada mapa, cada rincón y estar muy atento tanto a los mensajes sonoros durante el juego como a los tiempos de respwand porque reclutar aliados y ayudarse del entorno será



una gran ayuda para obtener la victoria.

El juego cuenta con misiones diarias que como no, serán de gran ayuda para obtener oro, y a la vez fomentará que juegues a diario aunque tienes que tener nivel 6 como mínimo para que puedas comenzar a hacerlas.

Una cosa que los jugadores estaban preguntando desde el principio es como serían los modos competitivos. Los modos de juego son Entrenamiento, versus IA y partida rápida, los dos primeros son individuales y en equipo contra bots y la partida rápida es contra otros jugadores. Luego para los que quieres competir de una manera más directa, que sé que es lo que a muchos os interesa, están los modos Liga de Héroes, aunque para

GENERO: MOBA

PLATAFORMAS: PC

DISTRIBUIDORA: BLIZZARD ENTERTAINMENT

DESARROLLADORA: BLIZZARD ENTERTAINMENT

12 www.pegi.info

HEROES OF THE STORM

TRAYETORIA	9.0
GRAFICOS	9.4
MUSICA	9.0
JUGABILIDAD	9.1
TRADUCCION	10

NOTA 9.2

REALIZADO POR BIBI RUIZ

jugar en ellas tendrás que subir al nivel 30 y tener un mínimo de 10 héroes; y Liga de Equipos, que te pedirá como requisito subir al nivel 40 y también contar con un mínimo de 10 héroes.

Muy recomendable jugar con amigos, aunque si estáis con unos cascos mejor porque si jugáis partidas rápidas y cada persona va a su rollo, dificilmente ganareis. Como he remarcado antes, el juego en equipo será esencial. Ir al ataque sin ton ni son no nos llevará lejos, solo a chocarnos contra un muro infranqueable. Podemos ayudarnos de los mods aliados para cubrirnos durante algunos combates, pero no será ni mucho menos el arma principal del juego.

Si hay algo en lo que Blizzard nunca decepciona son los apartados gráficos y sonoros, con una gran calidad tanto en los mapas como en los personajes, que además traen sus voces y frases características y una música que incluye temas míticos de Blizzard y otros nuevos con una calidad excelente. Y como era de esperar y para darle más puntos aun al juego, lo tenemos completamente en castellano.

CONCLUSIÓN

Cuando parece que ya estaba todo visto en los juegos estilo MOBA, Blizzard nos trae Heroes of The Storm, un juego gratuito que une todos los juegos del universo Blizzard, con sus característicos ambientes, canciones y personajes. El juego en equipo y uso del entorno en cada escenario será primordial para obtener la victoria. Elige el personaje que más te guste porque el Nexo te espera...

ENCUENTRANOS DONDE TU QUIERAS



TWITTER | | FACEBOOK | | BLOGGER | | YOUTUBE



CIENTOS DE MEJORAS, MÁS CONTENIDO Y UN MULTIJUGADOR EXCELENTE

Baldur's Gate II Enhanced Edition es un regalo para los jugadores que tuvieron la primera versión del juego y una gran opción para los amantes del género de rol clásico

Baldur's Gate se estrenó en 1998 y es una de las series de videojuegos de rol para PC más longevas, cuyas dos primeras entregas son consideradas dos de los mejores juegos de rol de la historia. Los Baldur's Gate se caracterizan por la calidad de su historia y la gran cantidad de aventuras secundarias.

Quien con monstruos lucha cuide de no convertirse a su vez en monstruo . Cuando miras largo tiempo a un abismo,





el abismo también mira dentro de ti... Secuestrado. Encarcelado. Torturado. El mago Irenicus te retiene en su fortaleza, intentando arrebatarte los poderes que te pertenecen por nacimiento.

¿Resistirás el mal que aflora en ti, forjarás una leyenda de proporciones épicas, y finalmente destruirás la esencia oscura que ronda tus sueños? ¿O por el contrario abrazarás tu naturaleza monstruosa, sembrarás la destrucción por los reinos, y ascenderás a la divinidad como el nuevo Señor del Asesinato?

Con esta introducción y ya dándonos una idea de lo que nos vamos a encontrar se nos presenta este juegazo de rol. Si sois de las personas que ya lo tuvisteis en su día, os puedo decir que



INCLUYE LAS EXPANSIONES THRONE OF BHAAL Y THE BLACK PITS II

en lo referente al estilo de juego, escenarios e historia no se ha cambiado nada, pero si tenemos múltiples mejoras y la inclusión de la expansiones que hacen que sea una nueva oportunidad de retomar el juego y volver a meterte en este mágico y fantástico mundo.

Como ya os digo, esta Enhanced Edition, incluye además del juego principal Throne of Bhaal donde viajamos a Tezhyr en la emocionante conclusión de la saga de los Hijos de Bhaal para recorrer las estancias llenas de tesoros del Torreón del Vigilante; y The Black Pits II (Gladiadores de Zhay) donde exploraremos la profundidad táctica del combate de Dungeons & Dragons. Haz que tus captores se enfrenten entre sí mientras esquivas trampas



y luchas por tu vida contra semi-liches, azotamentes, y githyanki.

Entre las mejoras integradas nos encontramos con el soporte completo para pantalla ancha, multijugador mejorado (donde será muy fácil encontrar partidas multijugador), escenarios remasterizados de modelos originales, y una miríada de mejoras en la interfaz y la jugabilidad, e incluye la última actualización del juego con nuevos elementos implementados en el videojuego.

Los tiempos de carga son nulos. Tanto la carga de partida, como el cambio de escenario, ya sea para entrar en una casa o irnos a otra zona, serán instantáneos. En esta edición encantada realmente han conseguido mejorar lo bueno, el juego ya nos gustaba como estaba pero con mejoras como esta hace que



a los que ya jugamos en el pasado lo retomemos donde lo dejamos y dan pie a que todo amante de los juegos de rol dese jugarlo. Con el ratón podremos acercar y alejar la pantalla para ver tanto escenario como personajes más cerca y apreciar más los detalles, aunque los gráficos ahí no serán los mejores ya que es un zoom de antaño.

El saqueo rápido agiliza aún más el ritmo de juego. Con esto no tendremos que ir revisando cuerpo a cuerpo, si no que nos saldrán todos los objetos juntos y podremos ir recogiendo solo los que nos interesen. Además se irá 'moviendo' con nosotros. Una vez lo activemos, si nos vamos moviendo por el mapa, siempre irá apareciendo para coger todo lo que esté al alcance de nuestros personajes en ese momento.



Si hablamos de los gráficos, se nota que todo ha sido pulido gráficamente. Tenemos el mismo juego pero veremos que todo está más nítido. Seguimos teniendo el juego original, ya que esta edición no ha pretendido cambiar nada del juego, pero sí en cambio ha mejorada los gráficos de manera que ahora veamos todos con más calidad, contando con unos menús muchos más pulidos y cómodos de usar.

Otra mejora, y gran detalle es que en la foto del personaje verás durante los combates un icono para que sepas con que arma está pegando, o que hechizo va a lanzar, algo que antes solo podíamos saber eligiendo el personaje y ver que arma está activa en cada momento.

Nos vamos a la jugabilidad. A la hora de mover nuestros personajes siempre podremos escoger la formación que deseamos usar, que además de elegirla con el ratón podremos cambiar de una a otra de forma instantánea simplemente pulsando un botón.



GENERO: RPG ACCIÓN | PLATAFORMAS: PC
DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA | DESARROLLADORA: BEAMDOG

16 www.pegi.info

BALDUR'S GATE II ENHANCED EDITION

HISTORIA	9.0
GRAFICOS	8.2
MUSICA	8.8
JUGABILIDAD	8.8
TRADUCCION	6.2

NOTA 8.5



REALIZADO POR BIBI RUIZ

El sistema de combate de este tiene la gran facilidad de poder preparar nuestros movimientos antes de atacar. Con solo pulsar la tecla espaciadora pausaremos el juego y en este momento daremos instrucciones a nuestros personajes, una orden global a uno o varios o una individual. Algo muy útil cuando tenemos magos y queremos que cada uno lance un hechizo, un guerrero que cubra posiciones para que los más débiles del grupo no reciban daño, o poner trampas con nuestro explorador.

Esta edición no cuenta con la traducción del habla al castellano pero si tenemos todos los textos y conversaciones.

CONCLUSIÓN

Baldur's Gate II Enhanced Edition será un bueno opción de compra si te gustan los juegos de rol clásicos, y más si deseas probar el considerado unos de los mejores juegos de rol de la historia. Como suplemento cuenta con muchas mejoras, más contenido y por si esto fuera poco la inclusión de las dos expansiones.



MÁS DE 100 HECHIZOS NUEVOS, ARMAS Y ARMADURAS

Icewind Dale, el juego original, vió la luz haya en el año 2000 es un juego de Dragones y Mazmorras situado en el mundo de los Reinos Olvidados de Wizards of The Coast. Ahora nos llega la versión Icewind Dale Enhanced Edition mucho más completa y totalmente mejorada





El mal se mueve bajo la Espina del Mundo. Al norte de los Reinos Olvidados se encuentra la tundra llamada Valle del Viento Helado. Viajad hasta las montañas de la Espina del Mundo, un territorio duro e implacable donde se asientan las personas más tenaces. Encontrad a las bestias que viven en los nevados picos gracias a su astucia y ferocidad. Confrontad el mal que intriga bajo los glaciares y pasos de montaña, planeando la destrucción en Faerûn. Este es el mundo de Icewind Dale: Enhanced Edition

Para los no conocedores del juego. Estamos ante un juego de rol muy bueno, uno de los mejores, y uno que muchísima gente ya conoceréis y que seguramente estaréis nuevamente con ganas de jugar.

Voy a hablar de cómo es el juego y de las mejoras encontradas durante la

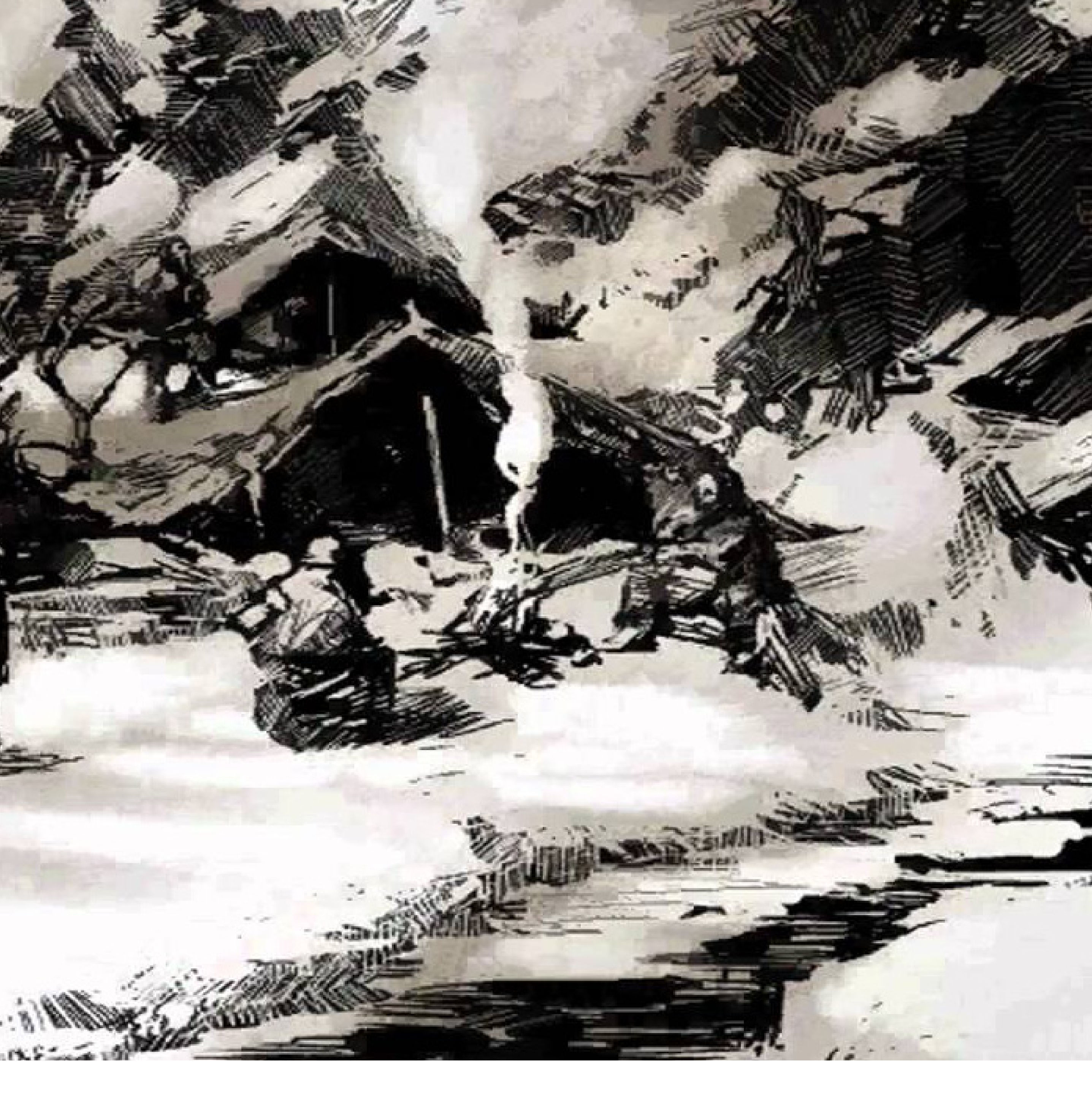


partida jugada pero antes de eso, en rasgos generales os puedo decir que lo más destacable es que nos encontramos con nuevos hechizos y objetos, más de 30 nuevos kits y clases, una renovada interfaz además de contenidos no incluidos en el juego original, como las expansiones Heart of Winter y Trials of the Luremaster. Ya os comento que será muy difícil encontrar los hechizos nuevos, armas y armaduras porque están tan bien integradas que no notaremos que son nuevas, además de que muchas de estas vienen de otro juego de la misma compañía, Baldur's Gate, por lo que si habéis jugado también a este (que analizamos la edición Baldur's Gate II Enhanced Edition en este mismo número) será más difícil aun encontrarlas. Lo que si os puedo comentar es que tenemos más de 100 nuevos hechizos.



Los tiempos de carga son nulos. Tanto la carga de partida, como el cambio de escenario, ya sea para entrar en una casa o irnos a otra zona, serán instantáneos. En esta edición realmente han conseguido mejorar lo bueno, el juego ya nos gustaba como estaba pero con mejoras como esta hace que a los que ya jugamos en el pasado lo retomemos donde lo dejamos y dan pie a que todo amante de los juegos de rol dese poner un pie en los Reinos Olvidados para disfrutar de este clásico. Otro detalle es que con el ratón podremos acercar y alejar la pantalla para ver tanto escenario como personajes más cerca y apreciar más los detalles, aunque los gráficos ahí no serán los mejores ya que es un zoom de antaño.

Otra mejora, y gran detalle es que en la foto del personaje verás durante los



combates un icono para que sepas con que arma está pegando, o que hechizo va a lanzar, algo que antes solo podíamos saber eligiendo el personaje y ver que arma esta activa en cada momento.

A la hora de los combates, y con la subida de nivel vamos descubriendo que son muchos los hechizos nuevos que nos encontramos. Además durante la exploración también encontraremos una cantidad considerable de objetos nunca vistos hasta ahora en el juego además de armas y armaduras. Un consejo a la hora de equipar a los personajes es que tengáis cuidado con las armaduras en los magos y ladrones, ya que si les ponemos armaduras metálicas dejarán de funcionar sus hechizos aunque esto nos llame la atención ya que son débiles físicamente y necesitamos mejorar su defensa.



Como detalle mejorable, nos hubiera gustado que al colocar el ratón sobre los personajes, o sobre cualquiera de las magias que el nombre que aparece tardará fuera instantáneo, ya que nos hace esperar 3 segundos interminables. Si, parece que es poco, pero cuando esto lo tiene que usar cientos de veces en cada partida verás que te hubiera gustado que fuera instantáneo.

No vamos a entrar a hablaros de las clases ni de los hechizos que hay en la lista. Todo esto está basado en los Reinos Olvidados, con sus reglas, enemigos y armas. Tendremos los desde hechizos sencillos a más complejos, donde todo dependerá de nuestro nivel y de nuestra capacidad para asimilarlos.

Respecto a la jugabilidad, a la hora de mover nuestros personajes siempre podremos escoger la formación que deseamos usar, que además de elegirla con el ratón podremos cambiar de una a otra de forma instantánea simple-



mente pulsando un botón. Además el saqueo rápido agiliza aún más el ritmo de juego. Con esto no tendremos que ir revisando cuerpo a cuerpo, si no que nos saldrán todos los objetos juntos y podremos ir recogiendo solo los que nos interesen. Además se irá 'moviendo' con nosotros. Una vez lo activemos, si nos vamos moviendo por el mapa, siempre irá apareciendo para coger todo lo que esté al alcance de nuestros personajes en ese momento. Al igual que en su día el juego original, con solo pulsar una tecla, la Q en este caso, salvaremos la partida instantáneamente, ¿Qué más se puede pedir en un juego de rol? Acordaros, Q, porque cuando un personaje muere... lo echareis de menos. Ir salvando vuestra partidas antes de momentos clave, cuando penséis que una zona no es segura, o simplemente para probar alguna estrategia de combate, con la opción de siempre volver al punto de guardado y volver a intentarlo.

GENERO: RPG ACCIÓN | PLATAFORMAS: PC
DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA | DESARROLLADORA: BEAMDOG

16 www.pegi.info

ICEWIND DALE ENHANCED EDITION

HISTORIA	8.5
GRAFICOS	8.2
MUSICA	8.2
JUGABILIDAD	8.6
TRADUCCION	8.4

NOTA 8.5

REALIZADO POR BIBI RUIZ

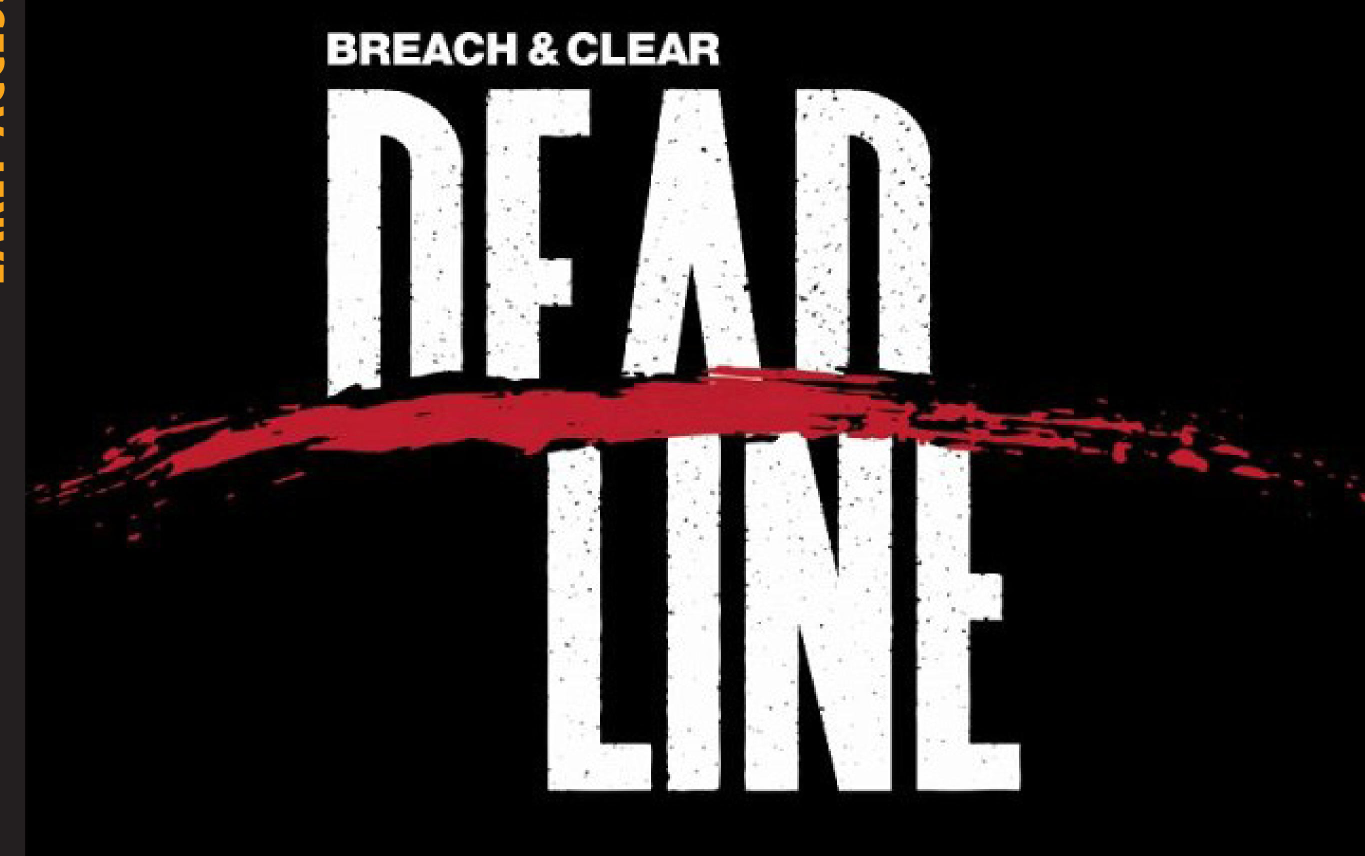
El sistema de combate de este tiene la gran facilidad de poder preparar nuestros movimientos antes de atacar. Con solo pulsar la tecla espaciadora pausaremos el juego y en este momento daremos instrucciones a nuestros personajes, una orden global a uno o varios o una individual. Algo muy útil cuando tenemos magos y queremos que cada uno lance un hechizo, un guerrero que cubra posiciones para que los más débiles del grupo no reciban daño, o poner trampas con nuestro explorador. Si lo que preferís es jugar y compartir estas partidas de rol con los amigos, estáis de suerte porque el juego cuenta con un modo cooperativo online.

El doblaje al castellano es muy bueno, solo podemos desmarcar que a algunos de los comentarios de los personajes al hablar se escuchan en inglés aunque estemos jugando en castellano, pero eso no nos va a restar nada a la hora de jugar.

CONCLUSIÓN

Icewind Dale Enhanced Edition es una gran opción para volver a jugar a los juegos clásicos de rol. Contiene todo el contenido de la versión original con bugs corregidos y muchos nuevos materiales, además de las dos expansiones. Y completamente doblado al castellano.


DESTINY
EXPANSIÓN II
CASA DE LOS LOBOS
16
www.pegi.info
REQUIERE DESTINY PARA JUGAR EL PACK DE CONTENIDO DESCARGABLE. EL JUEGO SE VENDE POR SEPARADO.
© 2014 Bungie, Inc. Todos los derechos reservados. Destiny, el logotipo de Destiny, Bungie y el logotipo de Bungie son marcas comerciales de Bungie, Inc. Editado y distribuido por Activision. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc.
Todas las demás marcas comerciales y nombres de marca pertenecen a sus respectivos titulares. Todos los derechos reservados.
BUNGIE
ACTIVISION



UN MUNDO ABIERTO REPLETO DE ZOMBIS POR EXPLORAR

Cuando salió Breach & Clear tuvo una gran acogida, al ser un juego de acción táctica por turnos, pero con Breach & Clear: Deadline han querido darle una vuelta para dar mayores posibilidades a los jugadores

Con Deadline pasamos de un juego puramente de estrategia por turnos a otro más flexible, en el que se han eliminado los turnos propiamente dichos. En esta entrega podremos abarcar la acción de dos formas, en tiempo real manejando a uno de los 4 miembros del equipo, o la más parecida a la de Breach & Clear, deteniendo el tiempo para dar órdenes individuales o de grupo a nuestro escuadrón. Pero antes de profundizar en la forma de juego vamos a hablaros un poco de la historia que os encontraréis.





Nos encontraremos en medio de un apocalipsis zombi y nuestro equipo ha sufrido un accidente de helicóptero quedando dispersado. Intentamos comunicarnos para que nos saquen de allí, pero nos dicen que estamos demasiado lejos y que tendremos que refugiarnos y sobrevivir como podamos con los medios que tengamos. Este es el principio de la historia, pero previamente tendremos un tutorial que nos enseñará como manejar a nuestro escuadrón, ya que sin él nos será muy complicado sobrevivir. En este tutorial nos enseñarán todo, desde el movimiento hasta el uso de las habilidades especiales de cada miembro del equipo. Como ya hemos mencionado tendremos dos formas de manejar la acción: en tiempo real y pausando el juego. Como es lógico la más eficiente será esta última, por que podremos tomarnos nuestro tiempo para pensar detenidamente las acciones que realizaremos. Algo



muy importante si no queremos morir. Pero también tengo que decir que si un miembro de nuestro equipo cae en combate, tendremos un tiempo para poder estabilizarlo y que esté de vuelta en la acción. De lo contrario terminará muriendo y convirtiéndose en zombi.

Normalmente nos podremos mover en tiempo real por el mapa del juego que es bastante extenso y con muchos objetos para recoger y equipar a nuestros soldados. En estos momentos podremos enfrentarnos a algunos zombis sin necesidad de entrar en el modo pausa, pues serán pocos y morirán rápido, pero en algunas ocasiones se activará en modo pausa automáticamente y nos cercará una barrera que limitará el campo de acción. En esos momentos es cuando más peligro podemos correr, porque es cuando nos enfrentaremos a un gran número de enemigos que podrán venir por cualquier dirección. Y digo enemigos,



porque no siempre nos enfrentaremos a zombis, también podremos encontrarnos con supervivientes hostiles y tendremos que eliminarlos para poder seguir avanzando. Siempre tendremos una misión principal que realizar, pero una vez que lleguemos a un determinado momento de la campaña podremos realizar misiones secundarias que recibiremos de supervivientes, que pueden variar desde recuperar medicinas hasta eliminar hordas zombi y que nos darán recompensas, como mejoras o nuevas armas. También nos encontraremos con mazmorras que se dividirán en distintos niveles y de las que podremos obtener mejores objetos. Una de las cosas que podremos hacer es mejorar tanto a nuestros personajes como a sus armas y equipo. Respecto a nuestros personajes irán ganando experiencia a medida que eliminemos a los enemigos y completemos misio-



nes, lo que nos permitirá subir de nivel y a través de un árbol de habilidades (distinto para cada uno) obtener mejoras o aprender nuevas habilidades. Respecto a las armas, podremos mejorarlas usando chatarra, lo que incrementará sus estadísticas, así como añadirle accesorios, como una mira, un cargador mayor, etc. Esta chatarra se obtendrá a través de los restos que dejen los zombis detrás o destruyendo objetos que tengamos en nuestro inventario en la mesa de trabajo.

Además de modo campaña, tenemos otras dos modalidades: modo desafío y multijugador. En el primero tenemos que recorrer una mazmorra en el menor tiempo posible y con el mejor puntaje posible, cabe decir que hay tiempo límite para completarlo. La tercera opción, el multijugador, será básicamente un cooperativo en el que nos uniremos a la partida de otro jugador

REALIZADO POR JOSE ALCARAZ



REALIZA MISIONES SECUNDARIAS Y MAZMORRAS

(anfitrión) con nuestro/s personaje/s. El juego está realizado con vista cenital, es decir desde arriba de los personajes, permitiéndonos de ese modo mover la cámara libremente (solo en el modo pausa) para poder dar las ordenes acertadas a nuestro escuadrón. La jugabilidad ha sido bastante bien implementada, permitiendo mover a nuestros soldados de distintas formas, así como darles una buena variedad de órdenes para resultar más efectivos. Gráficamente no es un juego espectacular, pero cumple con lo necesario en este tipo de juegos, por otra parte, la banda sonora sí está muy bien adecuada, interviniendo en los momentos correctos dándonos la sensación de urgencia o de peligro cuando corresponde. En lo que respecta a los sonidos de ambiente y de las armas y los zombis están muy bien conseguidos.

DESCARGA TODOS NUESTROS NÚMEROS DESDE NUESTRO BLOG



REVISTA DE VIDEOJUEGOS



LA MÍTICA SERIE DE ROL PROSIGUE AHORA EN DISPOSITIVOS MÓVILES

Square Enix Ltd., ha anunciado que el esperado CHAOS RINGS® III, la última entrega de la reconocida saga CHAOS RINGS, ya está disponible para iOS y dispositivos Android.

CHAOS RINGS III está ambientado en Neo Paleo, una ciudad marítima de un continente flotante donde los aventureros acuden para alcanzar el sueño de llegar a Marble Blue – un planeta celeste lejano, que cuenta con nuevas tierras, tesoros y bestias míticas con las que experimentar. Los jugadores toman el papel de Nazca, un joven que vive con su hermana en un pequeño pueblo. Cuando Nazca escucha la voz de una bella doncella que le insta a llegar a Marble Blue, se dirigirá entonces a Neo Paleo para descubrir el místico jardín del mito, el Paraíso.



YA DISPONIBLE LARA CROFT RELIC RUN PARA IOS, ANDROID Y WINDOWS PHONE

Lara Croft: Relic Run™, la nueva aventura free-to-play de Lara Croft, se encuentra disponible a partir de hoy para dispositivos móviles con iOS, Android y Windows Phone de forma gratuita. Square Enix y Simutronics, en colaboración con Crystal Dynamics, se han unido para crear el juego de tipo infinite runner definitivo para los aficionados a los juegos para móviles.

Una sombría conspiración se cierne sobre el mundo y solo Lara Croft es capaz de desenterrar la verdad. Corre, deslízate, conduce y salta a través de escenarios desafiantes, ya sean templos en plena jungla o ruinas cubiertas de arena. Usa tus habilidades de parkour y alterna fácilmente entre combates intuitivos, vehículos veloces y épicas batallas contra jefes (entre ellos el inconfundible T-Rex) para reunir pistas y descubrir reliquias ancestrales.

Lara Croft: Relic Run es el juego perfecto no solo para los fans de Lara, sino también para todos los jugadores de móviles, y se encuentra disponible en inglés, francés, italiano, alemán, español y portugués de Brasil.



SNACK TRUCK FEVER YA DISPONIBLE PARA IOS Y DISPOSITIVOS ANDROID

El juego presenta un sabroso giro al género de tres en línea con temática de comida en el que se sirven donuts, café, polos, sándwiches, etc.

SQUARE ENIX se ha unido con Duello Games, creadores de Trip Trap, bellyfish y iSlash —que han sido número uno en más de 50 países y que los disfrutan más de 30 millones de jugadores en todo el mundo— para darle forma a esta producción. SNACK TRUCK FEVER cuenta con gráficos coloridos, más de 100 niveles que garantizan un entretenimiento gourmet para todo tipo de usuarios. Según avancen en el juego los usuarios se encontrarán con nuevas características, objetos, productos y misiones.

Ya disponible en iOS y en dispositivos Android de forma gratuita, el juego estará disponible en inglés, francés, italiano, alemán, español, turco y portugués.



CORRE TAN RÁPIDO COMO EL VIENTO CON SONIC Y SUS AMIGOS

¿Hasta dónde llegaría Sonic corriendo? SEGA ha anunciado que Sonic Runners ya está disponible en todo el mundo para dispositivos móviles. El infinito endless runner de desplazamiento lateral en 2D es el primer título free-to-play de Sonic creado exclusivamente para dispositivos móviles por el mundialmente conocido Sonic Team, expertos de Sonic del equipo interno de SEGA de fuera de Japón. Junto con Sonic, Tails y Knuckles, los jugadores compiten en un desafiante mundo sin fin donde deberán navegar por un entorno de alta velocidad para recoger anillos y gemas, evitando a los enemigos que llegan desde todas las direcciones. Lanzado por primera vez en Japón en febrero de este año, Sonic Runners está disponible como descarga gratuita desde hoy en todo el mundo para plataformas iOS y Android .



HITMAN PONE SU PUNTO DE MIRA EN LOS DISPOSITIVOS MÓVILES

De los autores de Hitman Go llega Hitman: Sniper, la siguiente producción de Square Enix Montreal. Ya disponible para iPhone, iPad y dispositivos Android, esta nueva producción del estudio supone una innovadora aproximación a la franquicia Hitman. Disponible en la App Store y Google Play por 4.99€. Utiliza tu habilidad, sutileza, subterfugios y el escenario para llevar a buen puerto tus contratos. En el papel del Agente 47 necesitarás observar los movimientos de tus objetivos en una extensa mansión y ejecutarlo de formas creativas. Completa más de 100 misiones y desbloquea nuevos rifles francotirador mortales equipados con nuevas habilidades para escalar en las clasificaciones globales.



CRISTIANO RONALDO PROTAGONIZA SU PROPIO VIDEOJUEGO

El célebre jugador de fútbol hace equipo en esta ocasión con el célebre personaje televisivo Hugo.

La súper estrella Cristiano Ronaldo se une a Hugo en Ronaldo&Hugo! Superstars Skaters, un videojuego de acción y aventura disponible ya en dispositivos móviles y tabletas para Android e iOS. Ronaldo&Hugo! Superstars Skaters nos pone en la piel de Ronaldo, que debe zafarse del insistente Paparazzi Pete, a través de un colorido mundo en 3D.

Necesitarás evitar los obstáculos, utilizar tablas de skate, recoger monedas y luchar por conseguir la máxima puntuación, compitiendo con otros jugadores por estar en los rankings de los mejores, consiguiendo fama y gloria. Ronaldo&Hugo! Superstars Skaters es fácil de jugar, pero difícil de dominar. Es el videojuego ideal tanto para cortas sesiones de juego, como para jugar un buen rato.



FALLOUT SHELTER LOGRA UN GRAN ÉXITO INTERNACIONAL Y DEBUTA EN EL PRIMER PUESTO DEL APP STORE

Fallout Shelter, que ha sido elogiado por su diversión, su jugabilidad adictiva y un sistema de compras integradas respetuoso con el jugador, ha escalado rápidamente en las clasificaciones de aplicaciones con mayores ingresos en su primera semana en la App Store. Apenas pasados dos días de su lanzamiento, el juego irrumpió en las clasificaciones por ingresos, superando a Candy Crush, de King, como la tercera aplicación con más ingre-

sos en Estados Unidos. Fallout Shelter no solo ha sido un éxito en este país, también ha entrado en las clasificaciones de los cinco juegos con más ingresos del App Store en 37 países diferentes.

Fallout Shelter sigue siendo el juego gratuito más descargado del App Store. En la primera semana tras su publicación, las sesiones de juego de Fallout Shelter han superado la cifra de 70 millones de partidas al día de los seguidores en todo el mundo. La experiencia de estrategia y simulación postnuclear de Fallout Shelter pone al jugador al mando de un refugio subterráneo de última generación. Crea el refugio perfecto eligiendo entre una gran variedad de salas, supervisa tu comunidad floreciente de moradores y protegedlos frente a los peligros del yermo. Vault-Tec te facilita las herramientas, el resto depende de ti.





SUPER EVIL MEGACORP ANUNCIA EL LANZAMIENTO OFICIAL DEL MOBA ACLAMADO POR LA CRÍTICA PARA DISPOSITIVOS TÁCTILES

La versión previa de Vainglory se lanzó en la App Store en noviembre de 2014. Durante los pasados seis meses, el videojuego ha crecido rápidamente en cuanto a reconocimientos de la crítica especializada, en emisiones en directo en Internet, su seguimiento en los e-sports, y por supuesto ha crecido rápidamente en cuanto a su base de jugadores. Vainglory celebró

su lanzamiento oficial a nivel global con un evento exclusivo, que fue emitido en directo desde las oficinas generales de San Francisco para Twitch TV, el 1 de julio. Alvaro845, célebre jugador de Vainglory, representó a España en este evento en una partida contra sus desarrolladores. El lanzamiento de Vainglory introduce nuevas características y contenido: como la compatibilidad con Android para 150 dispositivo; la diferenciación entre jugadores casuales y jugadores competitivos; un innovador sistema para personalizar la apariencia y los efectos visuales de los héroes; un nuevo tutorial para los nuevos jugadores; y una nueva heroína que ocupa el decimosexto lugar, Rona la Bárbara.



WINKO GAMES

EL ESTUDIO BARCELONÉS WINKO GAMES CONSIGUE 1.4 MILLONES DE DÓLARES DE INVERSIÓN INTERNACIONAL PARA CREAR VIDEOJUEGOS PARA MÓVILES "HARDCORE"

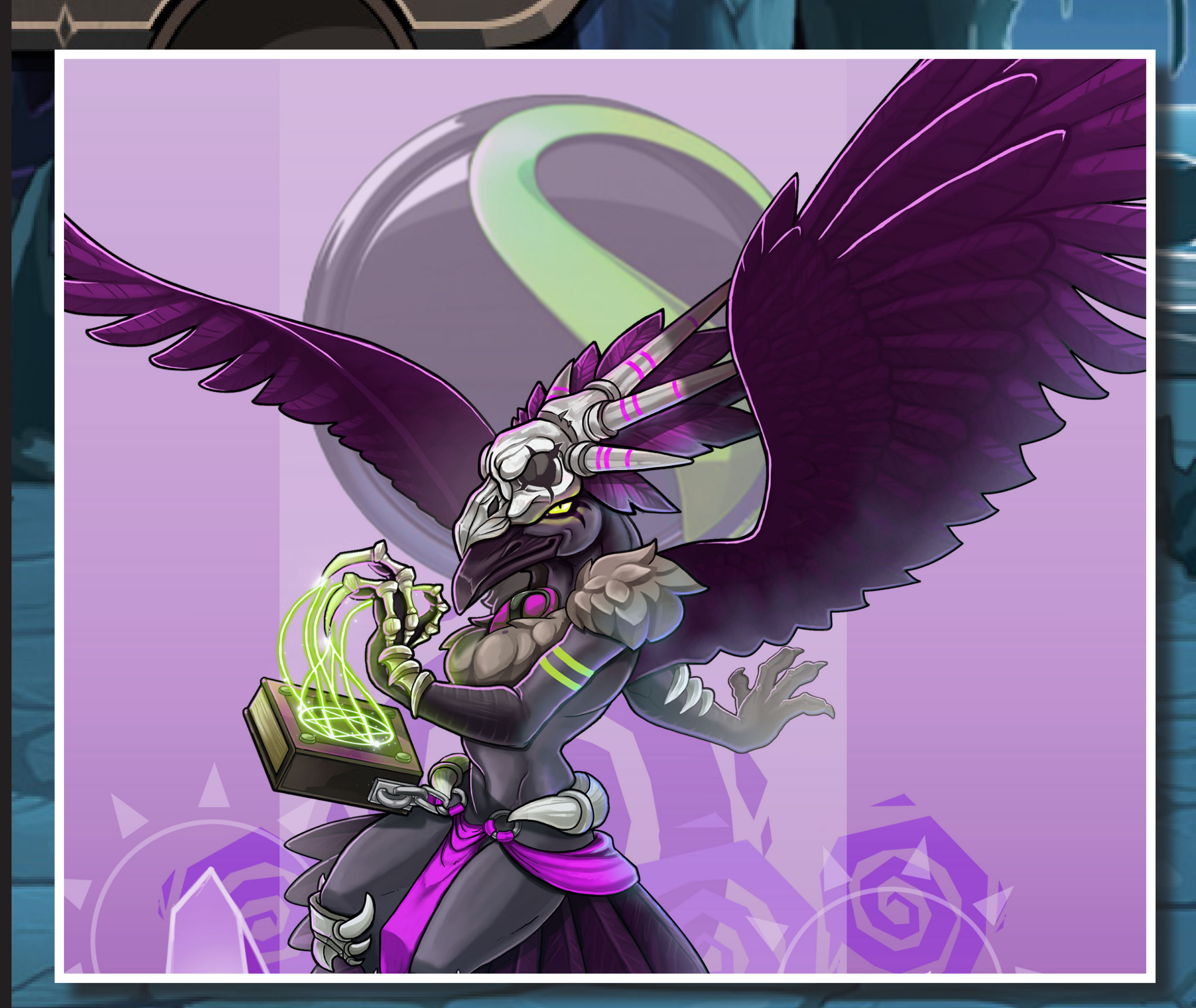
El estudio barcelonés WINKO Games reúne talento de empresas como Gameloft, Social Point o Google. Este equipo de veteranos del sector de los videojuegos comparte una misma pasión: Crear juegos para móvil originales y rompedores, dirigidos a un público "hardcore" y exigente. Actualmente están trabajando en su primer título, un RPG futurista basado en batallas estratégicas, que verá la luz a finales de 2015. Se pronostica que pronto los

juegos de móvil superarán en ingresos a los videojuegos de consola. Los juegos para móvil continuarán siendo uno de los segmentos de mayor crecimiento en los próximos años (al cierre de 2015 se estima que generarán ingresos por encima de los 30 mil millones de dólares)

A pesar de estos datos, la mayor parte de los jugadores hardcore siguen prefiriendo jugar en consola o PC. El objetivo de WINKO Games es dar a estos usuarios juegos lo suficientemente profundos e interesantes como para atraer al jugador hardcore hacia los dispositivos móviles.

David Gardner, de London Venture Partners comentó: “creemos que los juegos hardcore para dispositivos móviles serán uno de los segmentos de mayor crecimiento en los próximos años. WINKO Games está en el lugar correcto, en el momento adecuado, y con un gran equipo para cumplir el objetivo.”





UNA NUEVA CAMPEONA SE UNE A LAS FILAS DEL RPG DE ACCIÓN SIGILS: LA BATALLA POR RAIOS

Ade, la hechicera cuervo, apuesta por la magia y los huesos. Su Lanza ósea, por ejemplo, inflige daño mágico a todos los enemigos en la trayectoria, y su habilidad suprema, Pilares óseos, es todavía más desoladora, ya que además empuja a los adversarios sirviéndose de una serie de columnas de hueso. Las características principales de Sigils: la batalla por Raios:

- Sesiones de juego cortas, optimizadas para el iPad
- Principio de juego innovador que combina el juego RPG con elementos de MOBA
- Apasionantes combates JcJ y JcE que permiten juego síncrono en una plataforma asíncrona
- Arranca con 15 campeones con habilidades diferenciadas. Con más actualizaciones por llegar
- Subida de nivel permanente de los héroes
- Gran variedad de objetos de equipamiento y atractivos botines
- Un mundo fantástico con una esmerada ambientación y unos campeones extraordinarios
- Un cómodo sistema de emparejamiento
- Estadísticas detalladas y listas clasificatorias
- Descarga gratuita





EL RESURGIR DE LOS LIBROJUEGOS

Ecnaris Games es una pequeña empresa que está dando sus primeros pasos. Llevan un tiempo trabajando en un gran proyecto: El Destino de Ámbar, una aplicación para dispositivos OS X (iPhone y iPad, ya a la venta) y Android que, esperamos, será la punta de lanza de otras aplicaciones de similar formato. El destino de Ámbar no es un simple libro. Es un libro interactivo, con sonidos ambientales, donde el lector debe elegir el camino a seguir en cada momento rememorando los maravillosos librojuegos "Elige tu propia aventura". El jugador puede equipar a su personaje con los mejores objetos a su alcance a la vez que se enfrenta a multitud de enemigos mediante un dinámico y divertido sistema de combate. El Destino de Ámbar no es una historia lineal. Cada cierto tiempo, el lector tiene que tomar decisiones que marcarán su camino, llevándole al éxito o al fracaso.



SBK15, EL JUEGO OFICIAL DE SUPERBIKES, YA DISPONIBLE EN ANDROID Y IOS

La versión del año 2014 obtuvo 4.5 millones de descargas, y este año llega decidido a batir su anterior marca con un montón de novedades, entre ellas:

— 13 circuitos WSBK, que incluyen el Circuito Internacional de Chang en Tailandia
— 24 pilotos de élite agrupados en 14 equipos de competición
— 3 modos de juego, específicamen te Campeonato, Carrera Rápida y Contrarreloj
— Motor de física mejorada
— Máxima flexibilidad de control, con 9 configuraciones que incluyen giroscopio y mandos de control virtuales
— Gráficos en 3D realistas con efectos de iluminación dinámica



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS YA DISPONIBLE EN DISPOSITIVOS ANDROID

FINAL FANTASY TACTICS fue lanzado originalmente en la consola PlayStation en 1997 y vendió más de 2.4 millones de copias. La popularidad del juego se incrementó con su lanzamiento en 2007 en la consola PSP (PlayStiationPortable) bajo el título FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS con nuevas características, secuencias cinemáticas y escenarios, entre otros elementos. En FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS puedes utilizar la interfaz de pantalla táctica para controlar el juego de forma intuitiva y sin esfuerzo, navegando por los menús. Los tiempos de carga se han reducido y se pueden saltar algunas de las secuencias de vídeo, para que el jugador se sumerja directamente en la batalla. El juego cuenta con un elaborado argumento y mantiene el familiar sistema de trabajos de la serie.



ORGANIZA:







Abierto al Público: de 10 a 20h. **1 de octubre, sólo profesionales y entradas V.I.P.**

#weAREgameRS

TE ESPERAMOS EN LA GRAN FERIA DEL VIDEOJUEGO

PROMUEVE: AEVI ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE VIDEOJUEGOS

COLABORA: gamelab

Entradas a la venta en: **www.madridgamesweek.com**
Taquillas de Feria de Madrid durante los días del evento
y tiendas **GAME**





ALLGAME

NOVEDADES EN COMIC PARA LOS MESES DE VERANO

Estas son las novedades que Planeta Cómic ha preparado para julio y agosto. De Star Wars los cómics oficiales del Episodio I a VI, divididos en 11 grapas. Desde Estados Unidos, saldrán propuestas tan variadas como Equipo Rojo, Secreto, Chew o Angry Birds. Tambien tendremos comics japoneses como Dragon Ball z Anime Series (Saga Saiyan 1 y 2), una nueva colección de Kingdom Hearts (358/2) y títulos tan emblemáticos como Saint Seiya, La espada del Inmortal, Detective Conan o Ranma, entre otros.



NUEVOS AURICULARES RAZER KRAKEN PRO

Estos nuevos auriculares traen como novedades un control de volumen en el cable y posibilidad de botón para mutear la voz en el micrófono retráctil.

Disponibles en verde, negro y blanco, los nuevos Razer Kraken Pro están diseñados para el máximo confort, con un gran equilibrio entre peso, funcionalidad y rendimiento. Unos cascos con sus almohadillas cerradas y diseñadas para comodidad y procurar un aislamiento del sonido exterior.



EL MAYOR SIMULADOR DE ROMANCE DE AVES RECIBE UNA SECUELA



Todos los amantes de las aves están de enhorabuena por que Hatoful Boyfriend: Holiday Star llegará este año a PS4 , Ps Vita y PC.

Los fans de Hatoful Boyfriend viajarán a mundos fantásticamente decorados, conocerán nuevas e interesantes chickadeas , y encontraran el romance en paraísos de invierno de elegante diseño y un nuevo mundo misterioso.

DRAGON BALL Z EXTREME BUTODEN LLEGARÁ A EUROPA

DRAGON BALL Z EXTREME BUTODEN ha sido desarrollado por el famoso estudio Arc System Works y contiene todos esos elementos hacen que un juego de lucha sea intenso y visualmente atractivo. Los aficionados tendrán a su disposición a 20 personajes jugables y más de 100 personajes de apoyo, por lo que podrán formar su equipo preferido y darlo todo.

Herve Hoerdt, vicepresidente de marketing y digital de BANDAI NAMCO Entertainment Europa, ha declarado: «Tras el éxito de DRAGON BALL XENOVERSE, queríamos seguir ofreciendo grandes experiencias a nuestros aficionados para que estuviesen más felices que nunca. ¡BANDAI NAMCO Entertainment Europa escucha a sus aficionados y seguirá sorprendiéndolos a lo largo de los próximos años! ¡Para empezar, todo el mundo podrá disfrutar de un juego de lucha de la más alta calidad, que además está basado en una de las franquicias de manga y anime más importantes de todos los tiempos!». ¡DRAGON BALL Z EXTREME BUTODEN estará disponible en Europa, Oriente Medio, África y Australasia el próximo 16 de octubre, en exclusiva para sistemas Nintendo 3DS™ y New Nintendo 3DS™!



NUEVO GAMING KEYPAD RAZER TARTARUS CHROMA



Incorpora 25 teclas totalmente personalizables y programables, así como un pad de 8 direcciones para un control y movimientos completos. Ahora, con el Sistema de iluminación Chroma, en esta última versión cada tecla se puede personalizar con cualquier color dentro de una gama de 16.8 millones disponibles. El nuevo Razer Tartarus Chroma presenta una ergonomía estudiada y cuidada para que la mano y la muñeca puedan reposar con el máximo confort, no importa las largas sesiones de juego que estés disfrutando.

MAGIC SE REINICIA CON DUELS: ORÍGENES

Wizards of the Coast y Hasbro revolucionarán el mundo de Magic este mes con el lanzamiento de Magic Duels: Orígenes, un título que apuesta por la nueva generación de consolas y dispositivos móviles y que lleva la competición a un nuevo nivel. El lanzamiento de este nuevo título es considerado un verdadero reboot o reinicio de toda la historia de Magic, ya que los jugadores podrán conocer su argumento desde un principio y se sincronizarán los lanzamientos físicos y digitales, algo que nunca antes ha sido posible en Magic: The Gathering.

Magic Duels: Originis te permitirá unirte a una comunidad de 20 millones de jugadores y de forma completamente gratuita.



HEROKI, UN NUEVO JUEGO MÓVIL DE SEGA ESTARÁ DISPONIBLE PRÓXIMAMENTE



El juego ha sido desarrollado por Picomy, un pequeño estudio indie situado en Roterdam (Países Bajos) formado por 4 jóvenes, y desarrollado en su tiempo libre.

Estos jóvenes han invertido el 100% de su energía y talento en crear un juego de una calidad asombrosa. Dedicando tardes, fines de semana, tiempo libre, dejando de lado sus carreras, sus vidas amorosas y economías para desarrollar Heroki. Incluso crearon su propio motor para ejecutarlo.

Heroki, un juego de acción y aventura en un mundo colorido protagonizado por un travieso héroe con cabeza de hélice. Para salvar al mundo, Heroki debe derrotar a docenas de enemigos diferentes que se interponen en su camino utilizando todas las posibilidades ofrecidas por el viento.

¿HASTA DÓNDE LLEGARÍAS PARA SALVAR A TU FAMILIA?

Animation Arts, creadores de las clásicas aventuras Secret Files y Lost Horizon, se prepara para lanzar la esperada secuela Lost Horizon 2.
Continúa la historia del héroe de la primera entrega, Fenton Paddock, desde las décadas de los 40 y 50 en adelante, y esta vez tendrá que enfrentarse a la lucha más dura de toda su vida. Al tiempo que las tensiones entre los superpoderes amenazan con desgarrar el mundo, el soldado británico tiene que salvar a su familia que ha sido atrapada por poderosos enemigos. La aventura llevará a Fenton más allá del Telón de Acero y más adelante hasta un misterioso territorio inexplorado. Finalmente, tendrá que enfrentarse a poderes oscuros de su pasado y aprender lo que significa asumir su responsabilidad.
Gracias al motor gráfico 3D Unity 5.0, los desarrolladores han creado un mundo 3D vigoroso y espléndido, con gran atención al detalle donde los jugadores podrán meterse de lleno. Al mismo tiempo, todas las zonas del juego mantienen la sensación de haber sido diseñadas a mano, algo que los seguidores del género han apreciado y disfrutado sobremanera durante tanto tiempo.



RE;BIRTH 3: V GENERATION, LO NUEVO DE LA SAGA HYPERDIMENSION NEPTUNIA



Con la llegada al mercado español de Hyperdimension Neptunia Re;birth 2: Sisters Generation, y de sus spin-offs Hyperdevotion Noire; Goddess Black Heart y Hyperdimension Neptunia U: Action Unleashed, BadLand Games anuncia el lanzamiento de una nueva entrega de la saga. Se trata de Hyperdimension Neptunia Re;birth 3: V Generation –remake del Hyperdimension Neptunia Victory que ya saliera en su momento para PlayStation® 3–, que ahora se lanza en edición física para PlayStation® Vita incluyendo diversas mejoras y nuevas características. Desarrollado por Felistella y Compile Heart, y publicado por Idea Factory.

SIERRA Y ROCK POCKET GAMES PRESENTAN SHIFTLINGS, EL JUEGO DE PLATAFORMAS Y PUZLES BASADO EN FÍSICAS, PARA WII U

Shiftlings se centra en Purple Plop y Green Goop, una torpe pareja de ingenieros espaciales unidos por una manguera de aire. Pasando rápidamente el gas entre sus trajes espaciales, estos guardianes cósmicos pueden inflarse y desinflarse en un instante, cambiando su tamaño y peso para pasar a través de lugares estrechos, activar interruptores, mover objetos pesados y botar uno sobre otro. Estas habilidades serán puestas a prueba cuando los Shiftlings hagan frente a un surtido de peligros que incluyen golpes, cortes, ataques y llamas mientras trabajan en su turno en un reality show de televisión intergaláctica.

Shiftlings cuenta con 50 niveles cruelmente diseñados y repletos de desafíos basados en la física, acción cómica y coleccionables escondidos en cinco mundos diseñados de forma excepcional. El juego puede completarse en solitario, con un jugador cambiando de personaje para completar sus objetivos, o con un amigo en el multijugador cooperativo local para dos.

Shiftlings ya está disponible en la Nintendo eShop para Wii U. El juego también está disponible para PlayStation 4 a través de PlayStation Network, y para Xbox One, en Xbox Games Store y en PC a través de Steam.



OSVR AHORA SOPORTA ANDROID



Los miembros de la "Open Source Virtual Reality", la plataforma de software libre diseñado para ser el estándar futuro de la Realidad Virtual en dispositivos han anunciado que OSVR soporta Android, permitiendo el avanza de desarrollos en dispositivos móviles.

Adicionalmente, se ha lanzado el nuevo kit de desarrollo HDK versión 1.2 el cual permite el desarrollo del tracking posicional para mejorar la interacción dentro de los espacios virtuales. Así mismo, se han añadido 22 nuevas empresas colaboradoras dentro de OSVR, llegando a un cifra total actual de 144, lo que le consolida como la plataforma más grande dentro de la realidad virtual en el mundo.

NUEVOS CONTENIDOS GRATUITOS Y EL PACK DE CAMPAÑA EL ÚLTIMO ROMANO

Los Suevos, es la nueva facción jugable para los usuarios de Total War: ATTILA, son los protagonistas del nuevo contenido descargable del juego que incluye también una nueva batalla histórica (La Batalla de Dara) y el último parche de actualización.

Al principio, considerados como gente desplazada dentro del Imperio Romano de Occidente, los Suevos eran una confederación de pequeñas tribus guerreras que adoptaron rápidamente un estilo de vida migratorio, lo que les convertían en excelentes jinetes. Las ciudades del norte de la Galia les ofrecían suculentos botines, pero según la historia acudirían a la conquista de España; ¿qué camino escogerás para ellos?



PLAYSTATION ANUNCIA EL LANZAMIENTO DE UNCHARTED: THE NATHAN DRAKE COLLECTION



El próximo 7 de octubre es la fecha elegida para que Nathan Drake haga su gran estreno en PlayStation®4 (PS4™). Antes de que Uncharted®4: El Desenlace del Ladrón vea la luz los seguidores de la mítica saga van a poder revivir las aventuras del cazador de tesoros y buscador de fortunas, ahora en la nueva generación.

El lanzamiento de Uncharted®: The Nathan Drake Collection permitirá disfrutar de las tres entregas de la franquicia remasterizadas, una manera perfecta de anticipar la llegada de la mayor aventura de la historia en PlayStation®4.

La colección incluirá Uncharted®1: El Tesoro de Drake, Uncharted®2: El Reino de los Ladrones y Uncharted®3: La Traicion de Drake. Los tres títulos han obtenido una nota media en Metacritic de 92 y han vendido más de

21 millones de unidades conjuntamente, una muestra de la legión de fans que arrastra Nathan que ahora podrán disfrutar sus aventuras a 1080p y 60 frames por segundo con mejores texturas, modelados e iluminación.

La reserva anticipada de la edición digital de Uncharted®: The Nathan Drake Collection incluirá ventajas exclusivas como un pack de skins únicos para Nathan Drake y armas como la Golden AK-47 y la Golden 92FS. Estas reservas realizadas a través de PlayStation®Store también conseguirán un tema dinámico exclusivo para PS4™. Muy pronto también estará disponible la reserva de la edición física del título en las tiendas habituales.

Además, todos los miembros de PlayStation®Plus que se hagan con Uncharted®: The Nathan Drake Collection podrán acceder próximamente de forma anticipada y exclusiva a la beta del modo multijugador de Uncharted®4: El Desenlace del Ladrón.



¡SE AVECINAN FIGURAS DE GRAN CALIDAD!



Tsume Art, compañía famosa por sus figuras únicas de la más alta calidad, y BANDAI NAMCO Entertainment Europe han anunciado su primera alianza, que girará en torno a una famosa franquicia de videojuegos. Cyril Marchiol, director de Tsume-Art, ha añadido: «BANDAI NAMCO Entertainment publica algunos de los mejores juegos que existen, ¡sobre todo si os gusta el anime tanto como a nosotros! Estamos entusiasmados ante la posibilidad de trabajar juntos en un par de figuras conmemorativas de uno de sus nuevos juegos, en el que han vuelto a romper con todo en el apartado artístico. Viendo los resultados, sabíamos que teníamos que hacer lo mismo. Estamos creando figuras de escala 1:6 de los personajes de esta franquicia, ¡y esperamos que a los aficionados les encanten!».


EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
METAL GEAR SOLID V: THE PHANTOM PAIN
FIFA 16
RISE OF THE TOMB RAIDER